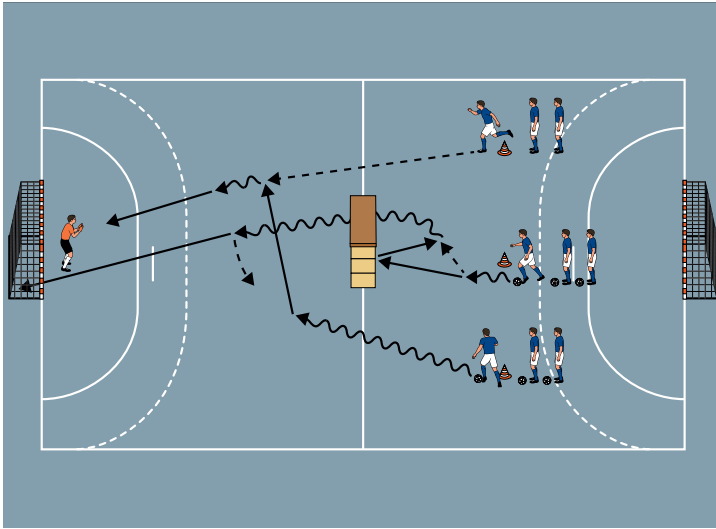


THEMA: KEINE AUSREDE BEI FEHLPÄSSEN



HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS UND ÜBERZAHL- PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die tornahen Hütchen entfernen, die anderen Hütchen weiter nach hinten verrücken.
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen.
- ▶ Die Spieler am linken und mittleren Starthütchen haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Der Spieler vom mittleren Starthütchen spielt einen Doppelpass mit dem Turnkasten, nimmt zum Tor mit, schließt ab und wird Verteidiger.
- ▶ Sobald der Spieler geschossen hat, starten die Spieler von den äußeren Starthütchen als Angreifer zum 2 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf den Turnkasten.

VARIATIONEN

- ▶ Zunächst den Spieler von einem äußeren Hütchen zum 1 gegen 1 und dann den anderen Spieler zum 2 gegen 1 starten lassen.
- ▶ Als Trainer einen weiteren Ball einspielen, sobald der erste Ball verspielt wurde.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In Überzahl den Verteidiger andribbeln und dann zwischen Alleingang oder Pass entscheiden.
- ▶ Jeder Durchgang endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Nach jedem Durchgang an einem anderen Starthütchen anstellen.