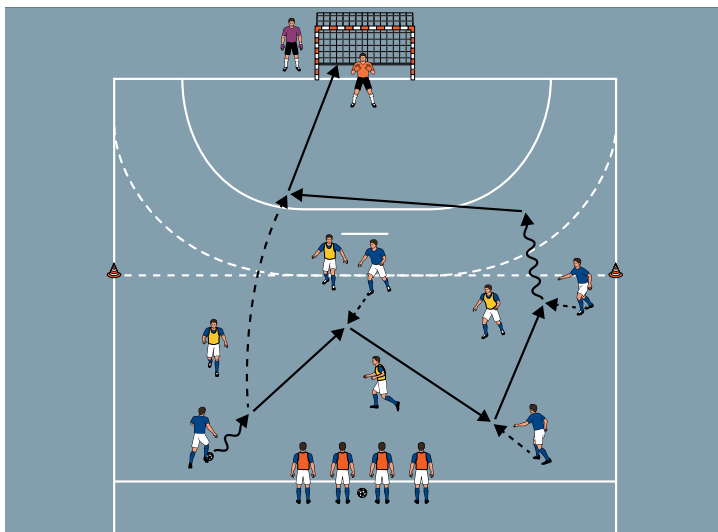


THEMA: EINEN SPIELZUG MIT SEITENWECHSEL ERARBEITEN



HAUPTTEIL 2:

SPIELZUG IM 4 GEGEN 4 MIT SEITENWECHSEL

ORGANISATION

- ▶ Eine Feldhälfte als Spielfeld markieren.
- ▶ Auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen.
- ▶ Auf Höhe des gestrichelten Kreises eine "Dribbellinie" markieren.
- ▶ Die Teams aus Hauptteil 1 beibehalten.

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, über die Dribbellinie zu dribbeln.
- ▶ Gelingt dies, so darf ein weiterer Spieler vor das Tor nachrücken.
- ▶ Der Ballbesitzer legt quer auf den nachrückenden Spieler zum Torabschluss ab.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, über die Mittellinie zu dribbeln.
- ▶ Die Viererteams wechseln nach jedem Angriff durch.

VARIATIONEN

- ▶ Der Ballbesitzer, der über die Linie gedribbelt ist, darf frei entscheiden, ob er auf den nachrückenden Mitspieler ablegen oder selbst abschließen möchte.
- ▶ Die Verteidiger dürfen nach dem Überqueren der Dribbellinie auch vor das eigene Tor zurückweichen und den Torabschluss der Ballbesitzer verhindern.
- ▶ Die Angriffssituation erleichtern, indem die Angreifer in einer 4-gegen-3-Überzahl agieren dürfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger dürfen zunächst nicht hinter der Dribbellinie agieren.
- ▶ Darauf achten, dass der jeweils nachrückende Spieler mit höchstem Tempo vor das Gegner-Tor startet.
- ▶ Zielstrebig abschließen!