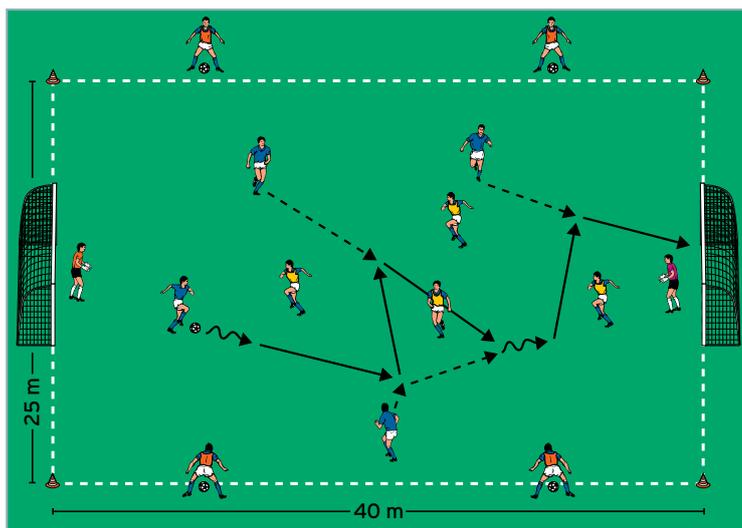


# SCHLUSSTEIL: Ballkontrolle und Turnier

von Paul Schomann (20.05.2014)



## Organisation

- Ein 40 x 25 Meter großes Spielfeld markieren
- 2 Tore mit Torhütern aufstellen
- 3 Mannschaften einteilen

## Ablauf

- 4 gegen 4 mit 4 Anspielern auf die beiden Tore mit Torhütern.
- Geht der Ball ins Aus, spielen die Anspieler einen neuen Ball neutral ein.
- Wird ein Treffer erzielt, so spielen die Teams mit dem gleichen Ball weiter.
- Sobald alle 4 Bälle verspielt wurden, wechseln die Mannschaften sofort die Positionen und Aufgaben.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' mit Hin- und Rückrunde spielen.
- Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

## Variationen

- Die Zuspieler passen flach ein oder prellen/werfen hoch ein.
- Jeder Zuspieler spielt auf unterschiedliche Art und Weise flach/halbhoch/hoch ein.

## Tipps und Korrekturen

- Als Trainer ausreichend Ersatzbälle bereithalten, um sofort den nächsten Durchgang starten zu können.
- Den jeweiligen Anspieler aufrufen.