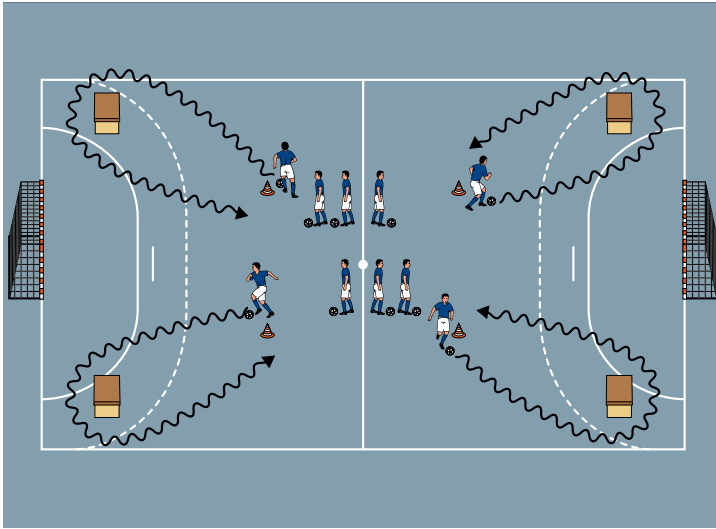


THEMA: DIE HALLE IST DAS SPIELFELD



AUFWÄRMEN 1:

KASTEN-DRIBBELN

ORGANISATION

- ▶ 4 Kleinkästen in den Hallenecken errichten.
- ▶ In der Hallenmitte vor jedem Kleinkasten ein Starthütchen aufstellen.
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler umdribbeln den Kleinkasten vor dem Starthütchen und dribbeln zum Starthütchen zurück.
- ▶ Der nächste Spieler startet, sobald der Vordermann das Starthütchen erreicht.

VARIATIONEN

- ▶ Einen anderen Kleinkasten umdribbeln.
- ▶ Zu einem anderen Starthütchen zurückdribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen beachten, dass immer alle Starthütchen besetzt sind.
- ▶ Um die Starthütchen in der Hallenmitte herum dribbeln.