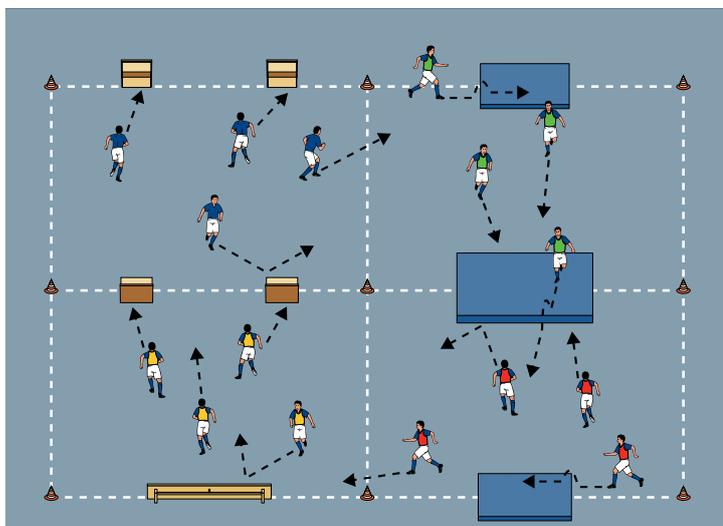


THEMA: MIT 2-GEGEN-2-TURNIEREN DAS ZUSAMMENSPIEL FÖRDERN



SPIEL 2:

FÜCHSE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 4 Teams einteilen und je 1 Feld zuordnen.

ABLAUF

- ▶ Füchse jagen die Kaninchen. Die Kaninchen rennen schnell von Bau zu Bau.
- ▶ Auf Trainerkommando berühren die Kinder schnell alle Hallengeräte, krabbeln über alle Matten und kehren in ihr Feld zurück.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team steht zuerst wieder in seinem Feld?
- ▶ Aus dem Sitzen starten.
- ▶ Hüpfen oder rückwärts laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Einfache Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.
- ▶ Die Geräte der Halle nutzen.