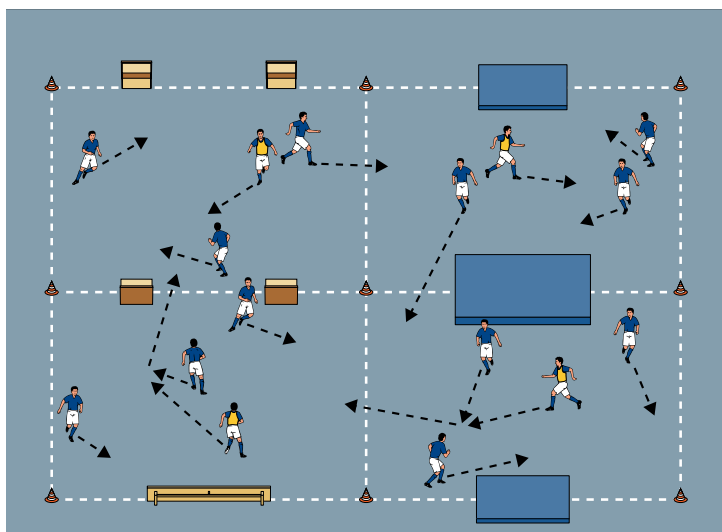


THEMA: MIT 2-GEGEN-2-TURNIEREN DAS ZUSAMMENSPIEL FÖRDERN



SPIEL 1:

KANINCHEN

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 15 x 25 Meter großes Feld in 4 gleich-große Felder unterteilen.
- ▶ An den Seitenlinien 4 Kästen, 1 Langbank, 1 Weichbodenmatte und 2 Turnmatten gemäß Abbildung aufbauen.
- ▶ Die Kinder gleichmäßig auf die 4 Felder verteilen.
- ▶ 1 Fänger pro Feld bestimmen.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Kaninchen auf einer Wiese. Raubvögel jagen die Kaninchen.
- ▶ Die Fänger fangen in jedem Feld die Läufer.
- ▶ Gefangene wechseln im Uhrzeigersinn das Feld.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Auf Trainerkommando wechseln alle Läufer.
- ▶ Auf Trainerkommando wechseln die Fänger.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele in vielen Varianten durchführen.
- ▶ Bei vielen Kindern mehrere Felder aufbauen.
- ▶ In kleinen Gruppen spielen.