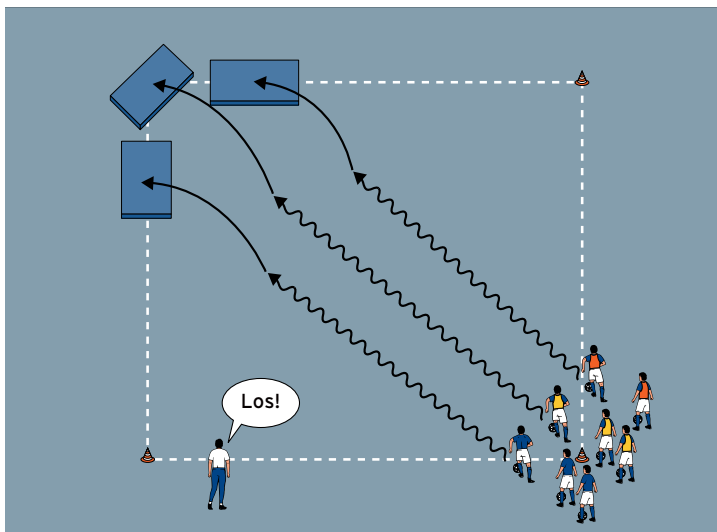


THEMA: DIE SCHNELLIGKEIT IN STAFFELSPIELEN TRAINIEREN



SPIEL 4:

STURM

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Matten in 1 Ecke und auf 2 Seitenlinien schieben.
- ▶ 3 Reihen mit Bällen an der Ecke gegenüber bilden.

ABLAUF

- ▶ Das Schiff gerät auf hoher See in einen Sturm. Die Reisenden binden schnell die Segel fest.
- ▶ Auf Trainerkommando dribbeln und schießen die ersten Kinder auf ein Mattentor ihrer Wahl.
- ▶ Anschließend dribbeln sie zurück und reihen sich wieder ein.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welche Gruppe erzielt zuerst 5 Treffer?
- ▶ Die Tore nummerieren. Auf Trainerkommando auf ein bestimmtes Tor schießen.
- ▶ Auf Trainerkommando mit rechts/links schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Torschusspiele mit Tempodribbling verbinden.
- ▶ Matten als Tore nutzen.
- ▶ Den Torschuss frei ausprobieren lassen.