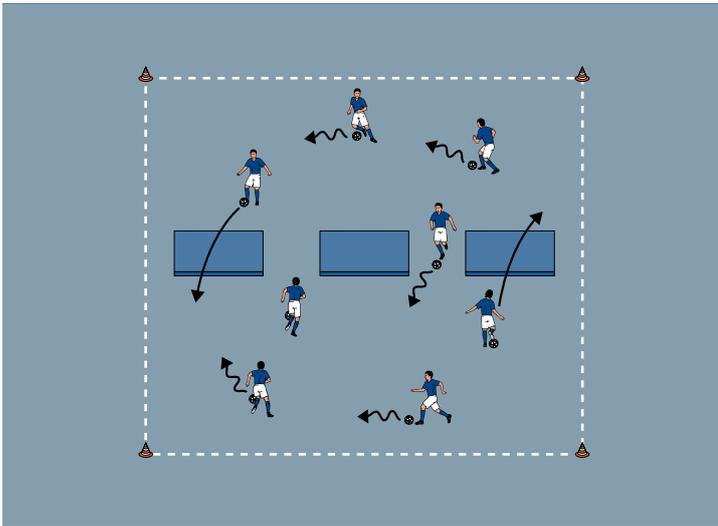


THEMA: DIE SCHNELLIGKEIT IN STAFFELSPIELEN TRAINIEREN



SPIEL 3:

SEGELSETZEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 1 Ball pro Kind.

ABLAUF

- ▶ Die Reisenden haben die Piraten von Bord geworfen. Sie setzen Segel, um ihnen schnell zu entkommen.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Feld und passen über die Matten.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: 1 Punkt pro Mattenpass. Wer sammelt die meisten Punkte?
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Über die Matten dribbeln oder lupfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelspiele in kleinen Feldern durchführen.
- ▶ Durch Wettbewerbe das Dribbeltempo erhöhen.
- ▶ Beim Dribbeln auf Beidfüßigkeit achten.