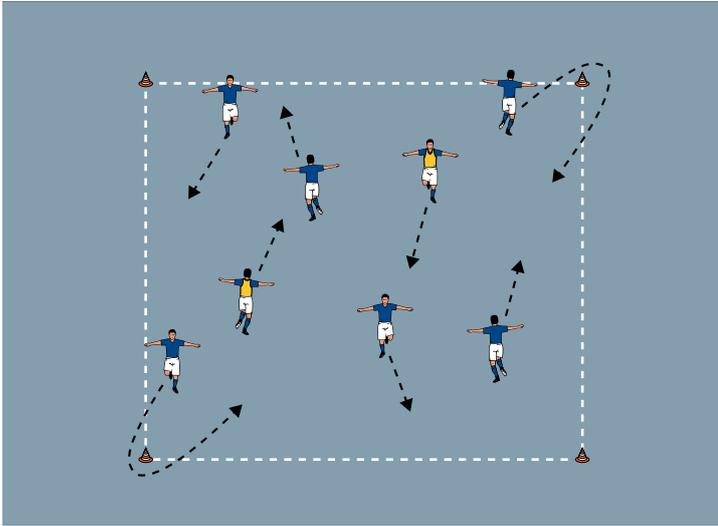


## THEMA: DIE KOORDINATION SPIELERISCH VERBESSERN



### SPIEL 1:

#### KÖLN

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld mit 4 Minitoren markieren.
- ▶ 2 bis 3 Fänger bestimmen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder reisen mit dem Flugzeug nach Köln. Fluglotsen wollen sie vom Kurs anbringen.
- ▶ Läufer und Fänger laufen mit ausgestreckten Armen durch das Feld.
- ▶ Gefangene umrunden ein Eckhütchen und laufen weiter.

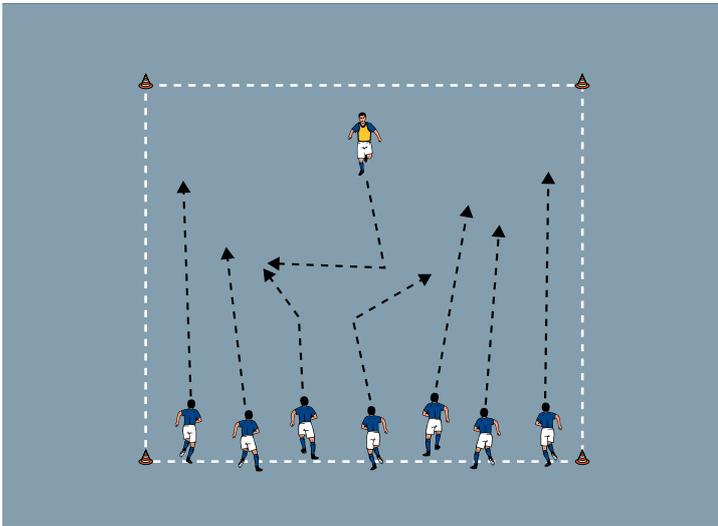
##### VARIATIONEN

- ▶ Über die Hütchen springen oder krabbeln.
- ▶ Rückwärts um die Hütchen laufen.
- ▶ Gefangene werden zusätzliche Fänger.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Einfache Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Eine Rahmengeschichte verbindet die einzelnen Spiele wie ein roter Faden.

## THEMA: DIE KOORDINATION SPIELERISCH VERBESSERN



### SPIEL 2:

#### STRASSENKARNEVAL

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 1 Fänger steht auf einer Seitenlinie, die übrigen Kinder gegenüber.

##### ABLAUF

- ▶ Die Reisenden besuchen den Straßenkarneval. Ordner bewachen die Straßen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando laufen die Kinder auf die andere Seite.
- ▶ Der Fänger berührt sie vor der Seitenlinie.
- ▶ Gefangene verstärken das Fängerteam.
- ▶ Anschließend in Gegenrichtung erneut starten.

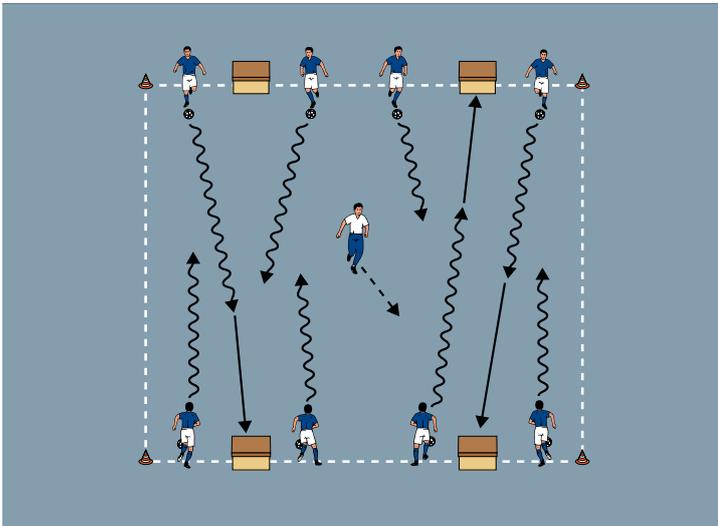
##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer ist zuletzt noch nicht gefangen?
- ▶ Mit 2 bis 3 Fängern starten.
- ▶ Die Kinder und Fänger hüpfen, springen oder krabbeln.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bambini einfache Laufaufgaben stellen.
- ▶ Spiele nur kurz erklären und vormachen.
- ▶ Auf kurze Laufwege achten.

## THEMA: DIE KOORDINATION SPIELERISCH VERBESSERN



### SPIEL 3:

## ROSENMONTAGSZUG

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ An 2 gegenüberliegenden Seitenlinien 4 Kästen aufstellen.
- ▶ Die Kinder stehen mit Bällen an den Seitenlinien mit den Kästen, der Trainer in der Feldmitte.

### ABLAUF

- ▶ Die Reisenden machen beim Rosenmontagszug durch Köln mit.
- ▶ Auf Trainerkommando dribbeln und schießen die Kinder auf die Kästen gegenüber.
- ▶ Anschließend stellen sie sich auf die Seitenlinie und starten erneut.
- ▶ Der Trainer ist Störspieler.

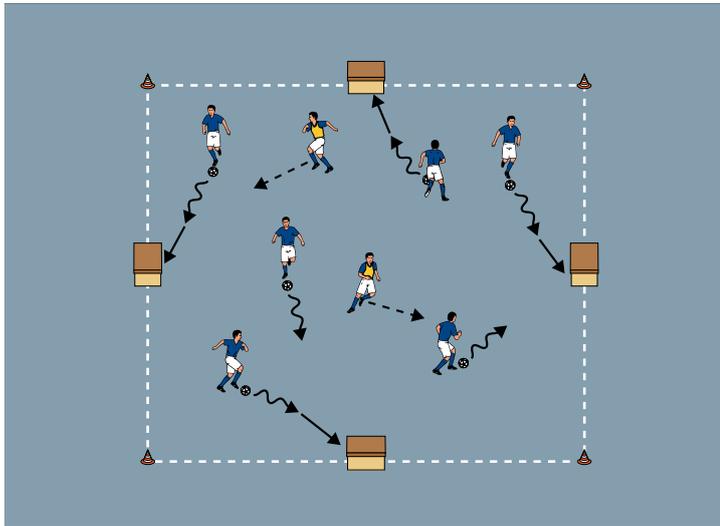
### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Unterwegs eine Finte ausführen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder gleichzeitig dribbeln lassen.
- ▶ Dribbelspiele mit Torschussaktionen kombinieren.
- ▶ Finten frei ausprobieren lassen.

## THEMA: DIE KOORDINATION SPIELERISCH VERBESSERN



### SPIEL 4:

#### KAMELLE

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Je 1 Kasten auf 1 Seitenlinie stellen.
- ▶ 2 Kinder stehen als Verteidiger in der Feldmitte.

##### ABLAUF

- ▶ Die Reisenden sammeln beim Zug Süßigkeiten (Kamelle).
- ▶ Die Kinder dribbeln und schießen frei auf alle Tore.
- ▶ Erobern die Verteidiger Bälle, dürfen sie selbst auf die Tore schießen.

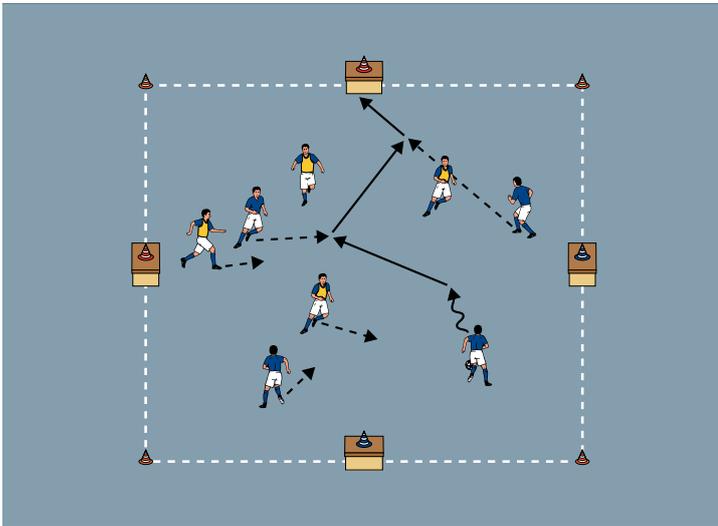
##### VARIATIONEN

- ▶ Auf die Kastenöffnungen schießen.
- ▶ Die Verteidiger werfen die Bälle aus dem Feld.
- ▶ Auf große Hütchentore mit Torhütern schießen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kinder frei schießen lassen.
- ▶ Stets Wartezeiten vermeiden.
- ▶ Verschiedene Torschusssituationen üben.

## THEMA: DIE KOORDINATION SPIELERISCH VERBESSERN



### SPIEL 5:

#### STADION

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten, jedoch nebeneinander platzierte Kästen farblich kennzeichnen, hier 2 Tore in Rot und die anderen beiden in Blau.
- ▶ 2 Teams einteilen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Reisenden besuchen ein Heimspiel im Kölner Stadion.
- ▶ Spiel 4 gegen 4.
- ▶ Jedes Team greift auf die Tore einer Farbe an und verteidigt die Tore der anderen Farbe.

##### VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3.
- ▶ 2 gegen 2 in 2 Feldern.
- ▶ Je 2 gegenüberstehende Kästen mit derselben Farbe kennzeichnen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele in vielen Formen durchführen.
- ▶ Kleine Teams sorgen für viele Ballaktionen aller Kinder.
- ▶ Mehr als 2 Tore garantieren viele Erfolgserlebnisse.