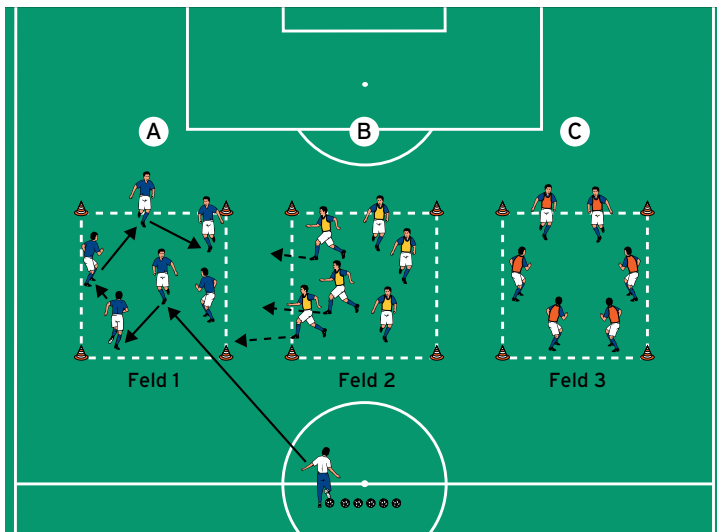


## THEMA: BLITZSCHNELL UMSCHALTEN UND SICHER KOMBINIEREN



### HAUPTTEIL 2:

#### 6 GEGEN 3 IM WECHSEL

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Hauptteil 1 beibehalten.
- ▶ Der Trainer postiert sich mit Ersatzbällen auf Höhe der Mittellinie.

##### ABLAUF

- ▶ Der Trainer passt in eines der beiden äußeren Vierecke.
- ▶ Die Passempfänger haben die Aufgabe, 7 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Dabei werden sie von 3 Spielern aus dem mittleren Feld, die in das äußere Feld starten, unter Druck gesetzt.
- ▶ Gelingt es den Ballbesitzern, die geforderte Anzahl an Pässen zu spielen, passen sie per Flugball ins jeweils andere äußere Feld, in dem die dortigen Passempfänger versuchen, ihrerseits gegen die anderen 3 Spieler aus dem mittleren Feld 7 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Erobert ein Spieler aus dem mittleren Feld den Ball, so wechselt das Team mit der Mannschaft, die den Ballverlust verursacht hat, die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Daraufhin stellen sich alle Teams wieder in den entsprechenden Feldern auf, der Trainer spielt erneut in eines der äußeren Felder ein usw.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer in den äußeren Feldern dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Anzahl der erforderlichen Zuspiele in den äußeren Feldern variieren.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die im mittleren Feld zunächst verbleibenden Spieler müssen abwarten, bis die Passempfänger im anderen äußeren Feld den Flugball sicher kontrolliert haben. Erst dann dürfen sie zum 3 gegen 6 in das betreffende Feld starten.
- ▶ Nach jedem Flügelwechsel müssen die Verteidiger ins mittlere Feld zurückkehren.
- ▶ Die Ballbesitzer sollen jeweils versuchen, die Zuspiele in den eigenen Reihen möglichst schnell auszuspielen.
- ▶ Kommen zu wenige Kombinationen zustande, die Felder gegebenenfalls vergrößern.