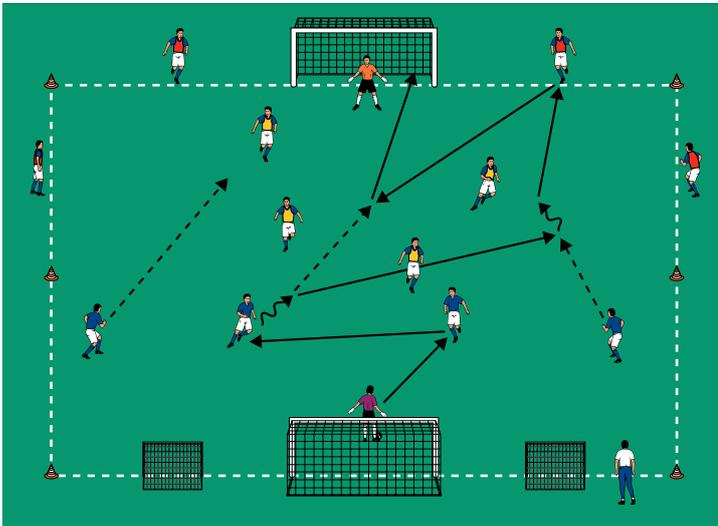


THEMA: ENTSCHEIDUNGSFINDUNG IN DRUCKSITUATIONEN



SCHLUSSTEIL:

4 PLUS 4 GEGEN 4

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 kleine Tore entfernen.

ABLAUF

- ▶ Die Anspieler postieren sich nun auf einer Seite des Feldes.
- ▶ Der Torhüter der Angriffsmannschaft startet jede Aktion.
- ▶ Die Angreifer spielen auf das einzelne Tor und können die 4 Anspieler in den Angriffsaufbau einbeziehen.
- ▶ Die verteidigende Mannschaft kontert auf die Tore auf der gegenüberliegenden Seite.
- ▶ Nach 2 Minuten werden die Seiten getauscht.
- ▶ Nach 2 Durchgängen übernimmt eine andere Mannschaft die Anspieleraufgabe.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.
- ▶ Tore nach Anspielierzuspiel zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Schwerpunkt der Trainingseinheit wird auch im Abschlusspiel aufgegriffen.
- ▶ Dabei sollte das Spiel recht frei ablaufen, sodass der Trainer sich auf die Beobachtung und Belastungssteuerung konzentrieren kann.