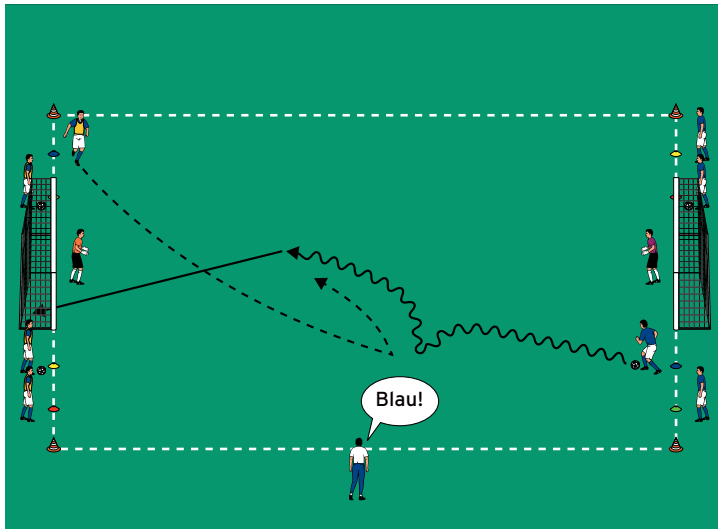


THEMA: SPIELEN, UM DIE TECHNIK ZU VERBESSERN



HAUPTTEIL 1:

INZEL-TEAM-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 15 Meter großes Spielfeld mit Toren markieren.
- ▶ Neben jedem Tor 4 verschiedenfarbige Starthütchen gemäß Abbildung platzieren.
- ▶ 2 Teams mit Torhütern bilden und je einem Tor zuweisen.
- ▶ Die Spieler besetzen die Starthütchen neben den Toren, wobei die Spieler an den tornahen Hütchen Bälle haben.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Hütchenfarbe auf.
- ▶ Die Spieler vom aufgerufenen Hütchen starten zum 1 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Jeder Durchgang endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wird.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Der Ballbesitzer passt zum Gegner gegenüber und eröffnet so das 1 gegen 1.
- ▶ Zum gegenüberliegenden Torwart passen, der nach der Aufnahme des Balles zum Mitspieler wirft.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stehen keine farbigen Hütchen zur Verfügung, die Starthütchen nummerieren.
- ▶ Nach jedem Durchgang an einem anderen Starthütchen anstellen.
- ▶ Die Torhüter nach einigen Durchgängen wechseln.