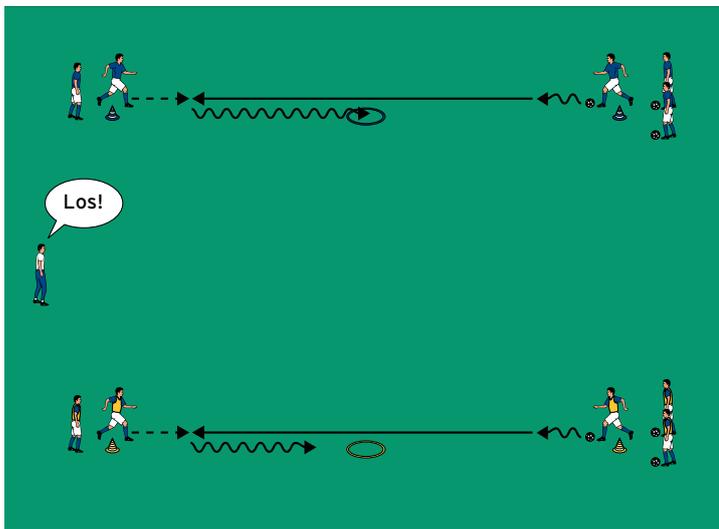


THEMA: SPIELEN, UM DIE TECHNIK ZU VERBESSERN



AUFWÄRMEN 2:

REIFEN-ZUSPIELER

ORGANISATION

- ▶ Zweimal 2 Starthütchen mit je 20 Meter Abstand gegenüber aufstellen.
- ▶ Mittig der Starthütchen je 1 Reifen legen.
- ▶ 2 Teams bilden und an je 2 Starthütchen postieren.
- ▶ Bei beiden Teams haben die Spieler einer Seite Bälle.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die ersten Ballbesitzer an und passen zu den Mitspielern gegenüber.
- ▶ Die Passempfänger nehmen zum Reifen an und stoppen in diesem.
- ▶ Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, erhält einen Punkt für sein Team.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team sammelt zuerst 10 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Flach zurollen.
- ▶ Hoch zuwerfen.
- ▶ Die Position der Reifen verändern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jeder Aktion am anderen Starthütchen anstellen.
- ▶ Den Ball sicher mit der Fußsohle im Reifen stoppen.