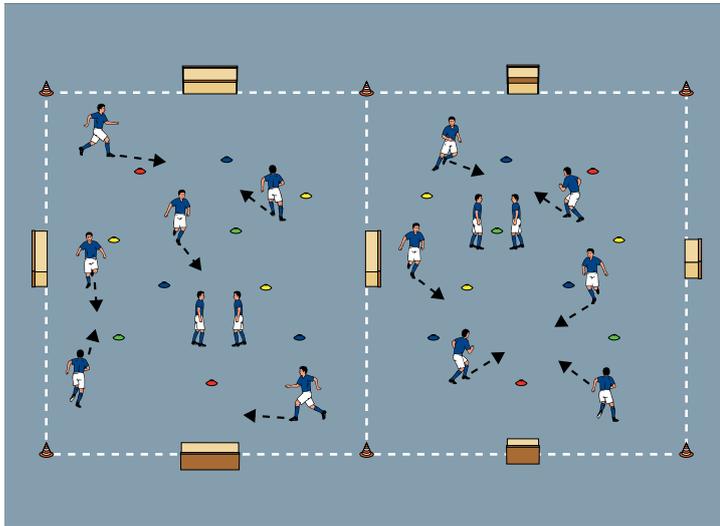


## THEMA: IN DER HALLE GROSSE GRUPPEN TEILEN



### SPIEL 1:

#### REISE IN DEN DSCHUNDEL

##### ORGANISATION

- ▶ Zwei 20 x 20 Meter große Felder mit je 10 Hütchen in 4 Farben markieren.
- ▶ An den Seitenlinien 4 Kasteneinsätze und 3 Kästen gemäß Abbildung aufstellen.
- ▶ 2 Gruppen einteilen und auf beide Felder verteilen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder reisen mit dem Boot in den Dschungel. Im Fluss liegen große Steine.
- ▶ Die Kinder laufen durch den Hütchenwald und begrüßen die Mitspieler mit einer Verbeugung.

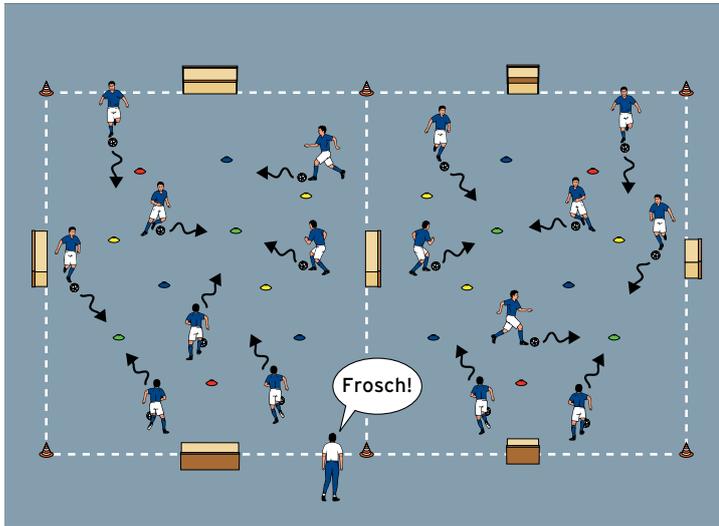
##### VARIATIONEN

- ▶ Hüpfen oder rückwärts laufen.
- ▶ Auf Trainerkommando ein Hütchen mit dem Fuß berühren.
- ▶ Auf Trainerkommando eine volle Drehung ausführen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bambini haben einen großen Bewegungsdrang.
- ▶ Vielfältige Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Ein Hütchenwald sorgt für viele Ausweichbewegungen.

## THEMA: IN DER HALLE GROSSE GRUPPEN TEILEN



### SPIEL 2:

## FLUSSFAHRT

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 1 Ball pro Kind.

### ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer wandern mit der Ausrüstung durch den Dschungel zum Camp.
- ▶ Die Kinder dribbeln durch den Hütchenwald.
- ▶ Ruft der Trainer Tiernamen oder Objekte, berühren sie ein farblich passendes Hütchen mit der Hand und dribbeln weiter.
- ▶ Beispiele: Wolke = weiß, Wasser = blau, Frosch = grün, Papagei = rot usw.

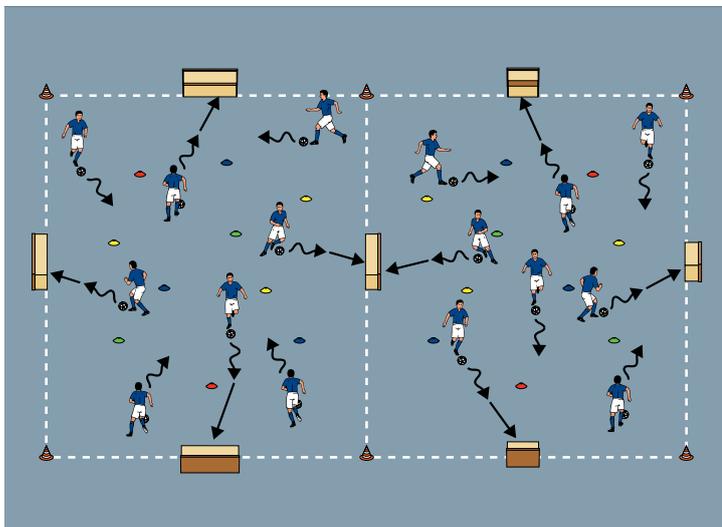
### VARIATIONEN

- ▶ Farben rufen.
- ▶ Ein Hütchen hochhalten.
- ▶ Um ein passendes Hütchen dribbeln oder es überspringen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelspiele motivierend gestalten.
- ▶ Zusätzlich geistige Aufgaben stellen.
- ▶ Jedes Spiel nur kurz durchführen, denn bei hoher Intensität reichen ein paar Minuten.

## THEMA: IN DER HALLE GROSSE GRUPPEN TEILEN



### SPIEL 3:

## DSCHUNGELBÄUME

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten.

### ABLAUF

- ▶ Die Kinder erforschen den Dschungel und weichen den Bäumen aus.
- ▶ Die Kinder dribbeln durch den Hütchenwald und schießen auf die Kastentore.

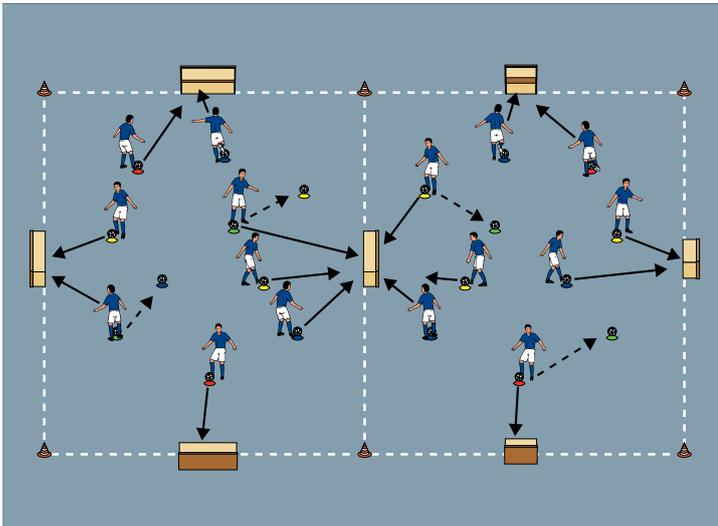
### VARIATIONEN

- ▶ Die Kastentore seitlich aufstellen.
- ▶ Die Kastentore umdrehen oder hinlegen.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Einfache Hindernisse wählen.
- ▶ Für viele Erfolgserlebnisse der Kinder sorgen.
- ▶ Alle Bewegungsaufgaben vormachen.

## THEMA: IN DER HALLE GROSSE GRUPPEN TEILEN



### SPIEL 4:

## DSCHUNGELTIGER

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die Kinder legen die Bälle auf die Hütchen.

### ABLAUF

- ▶ Dschungeltiger bedrohen die Reisenden. Mit Gewehrschüssen in die Luft vertreiben sie die Tiger.
- ▶ Die Kinder schießen auf die Kastentore.
- ▶ Nach jedem Schuss ein anderes Hütchen suchen.

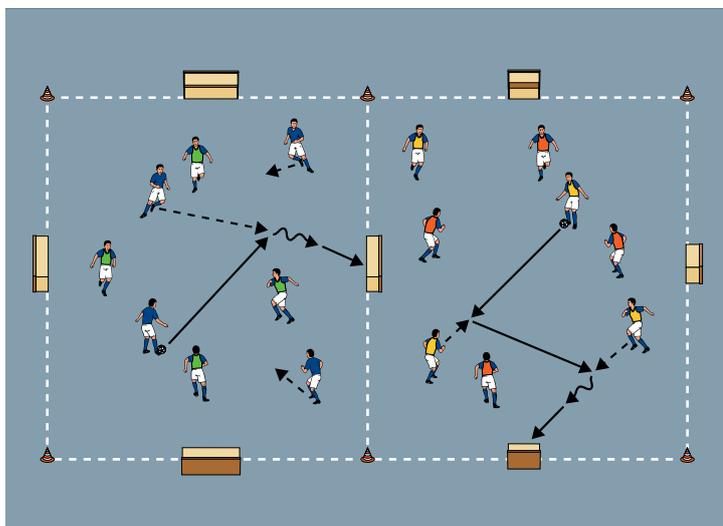
### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt mit rechts/links die meisten Treffer?
- ▶ Nach jedem Schuss den Ball auf ein andersfarbiges Hütchen legen.
- ▶ Den Ball neben das Hütchen legen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Alle Kinder können gleichzeitig schießen.
- ▶ Mit Bambini den Torschuss aus dem Stand und aus der Bewegung üben.
- ▶ Die Rahmengeschichte motiviert die Kinder.

## THEMA: IN DER HALLE GROSSE GRUPPEN TEILEN



### SPIEL 5:

## DSCHUNGELFEST

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Hütchen im Feld entfernen.
- ▶ 4 Teams einteilen.

### ABLAUF

- ▶ Die Reisenden feiern am Lagerfeuer ein Dschungelfest.
- ▶ Zwei Spiele im 4 gegen 4.
- ▶ Die Teams dürfen in allen 4 Toren Treffer erzielen.

### VARIATIONEN

- ▶ Zusätzliche Felder aufbauen und 3 gegen 3 oder 2 gegen 2 spielen.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus "jeder gegen jeden" spielen.
- ▶ Im nächsten Spiel treten die Gewinner- und Verliererteams gegeneinander an.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bei mehreren Spielfeldern können alle Kinder gleichzeitig spielen.
- ▶ Neutrale Tore sorgen für immer neue Spielsituationen.
- ▶ Spiele auf 4 Tore garantieren viele Treffer.