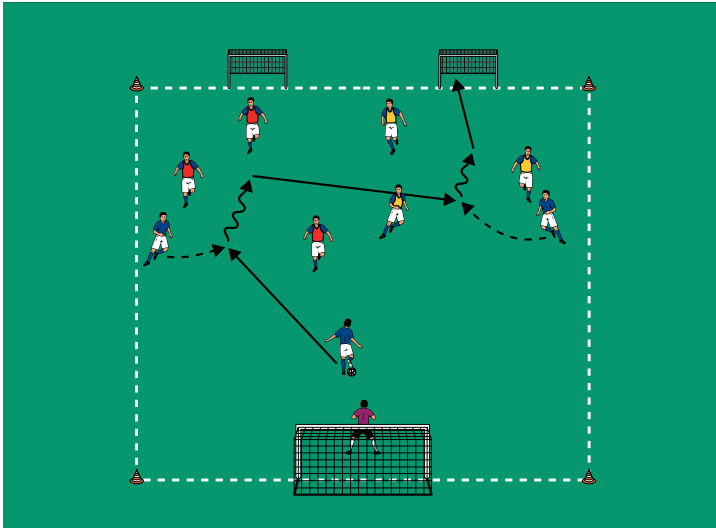


THEMA: VORTEILE FÜR DEN DRIBBLER SCHAFFEN



SCHLUSSTEIL:

3-TORE-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 30 Meter großes Feld mit 2 Minitoren und einem Jugendtor mit Torhüter errichten.
- ▶ 3 Teams zu je 3 Spielern bilden.
- ▶ Jedes Team fest 1 Tor zuweisen.

ABLAUF

- ▶ Die Teams spielen im 3 gegen 3 gegen 3.
- ▶ Jedes Team greift auf 2 Tore an und verteidigt das eigene Tor.
- ▶ nach jeweils 5 Minuten die Aufgaben wechseln.
- ▶ Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Nach jedem Treffer die Aufgaben wechseln.
- ▶ Nach jeweils 2 Treffern die Aufgaben wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Trainer steht mit Bällen neben dem Feld und passt ein, wenn ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Der Torhüter darf ins Kombinationsspiel eingebunden werden.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.