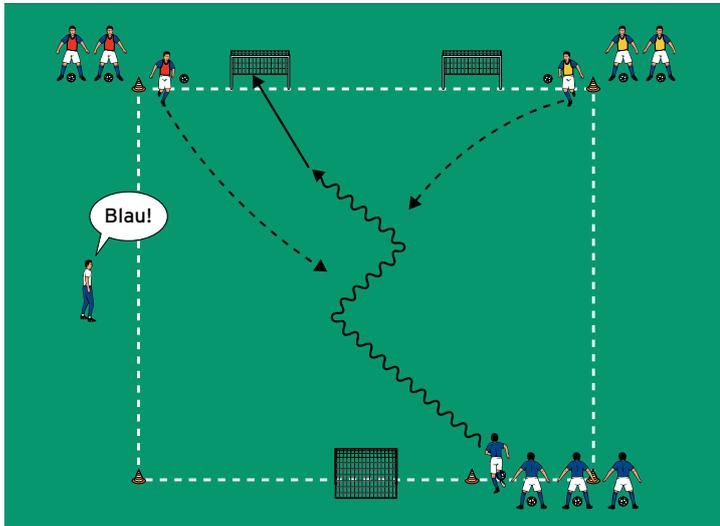


THEMA: VORTEILE FÜR DEN DRIBBLER SCHAFFEN



HAUPTTEIL 1:

TOR-DREIECK

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld mit 3 Miniatoren errichten.
- ▶ Neben jedem Miniator ein Starthütchen aufstellen.
- ▶ 3 Teams bilden und den 3 Starthütchen zuweisen.
- ▶ Jeder Spieler hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf (hier: "Blau!").
- ▶ Der erste Spieler des aufgerufenen Teams dribbelt gegen die ersten Spieler der beiden anderen Teams ins Feld.
- ▶ Die Spieler greifen immer auf die beiden anderen Miniatoren an und verteidigen das eigene Miniator.

VARIATIONEN

- ▶ Vom aufgerufenen Team kommen 2 Spieler ins Feld.
- ▶ Von allen Teams kommen 2 Spieler ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes Team möglichst gleich oft aufrufen.
- ▶ Jeder Durchgang endet, wenn ins Aus gespielt wird.