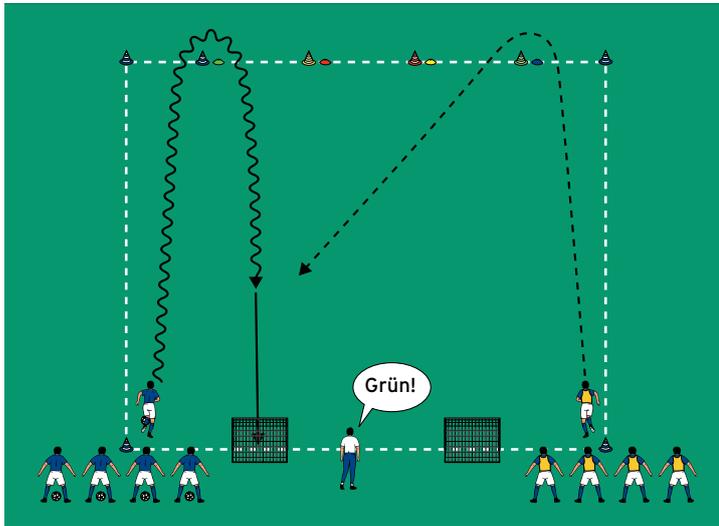


## THEMA: ALS DRIBBLER DEN GEGNER BESCHÄFTIGEN



### HAUPTTEIL 1:

#### 1- GEGEN-1-FARBEN-DRIBBLING

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie 2 Starthütchen und 2 Minitorre errichten
- ▶ Auf der anderen Grundlinie 4 große sowie 4 kleine Hütchen in 4 verschiedenen Farben aufstellen.
- ▶ 2 Teams bilden und an den Starthütchen verteilen, wobei ein Team Bälle hat.

##### ABLAUF

- ▶ Eine Mannschaft umdribbelt bzw. umläuft stets die großen, die andere stets die kleinen Hütchen.
- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe auf.
- ▶ Die ersten Spieler umdribbeln bzw. umlaufen jeweils ihr Hütchen der entsprechenden Farbe.
- ▶ Anschließend greift der Ballbesitzer auf die Minitorre an, während der andere Spieler als Verteidiger agiert.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf die Minitorre.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Aufgaben wechseln.

##### VARIATIONEN

- ▶ Mehrere Farben aufrufen.
- ▶ Positionen und Distanzen der Hütchen verändern.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 1 gegen 1 endet, wenn ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt wird.
- ▶ Gegebenenfalls einen weiteren Ball einspielen, wenn der erste Ball zu schnell verspielt wurde.