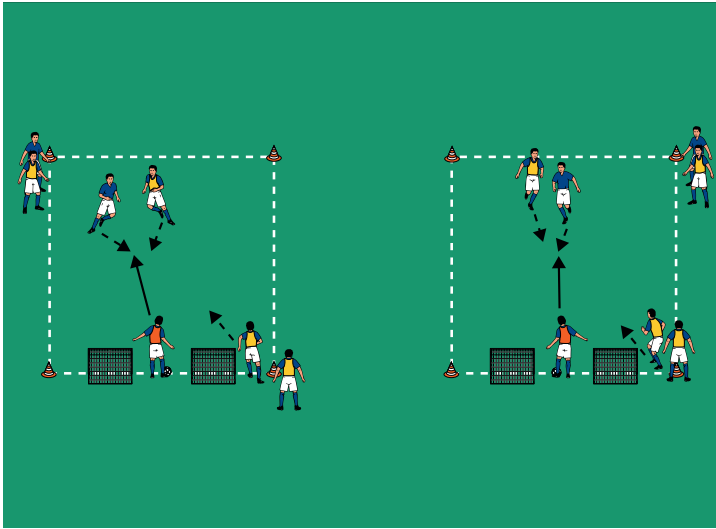


## THEMA: MIT ÜBERZAHL ZUM BALLGEWINN



### HAUPTTEIL 2:

## SCHNELLES-DOPPELN II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten.

### ABLAUF

- ▶ Der Grundablauf bleibt unverändert.
- ▶ Der freie Verteidiger startet nun von einem der Mini-Tore aus.
- ▶ Der Anspieler passt den Ball zum Angreifer, der erneut über die Hütchenlinie dribbeln soll.
- ▶ Direkt nach dem Zuspiel rückt der zweite Verteidiger ins Feld und versucht, mit seinem Partner den Ball zu erobern und in eines der Minitore abzuschließen.
- ▶ Nach 4 Minuten kurz pausieren und dabei neue Angreifer und Anspieler bestimmen.

### VARIATIONEN

- ▶ Der Angreifer darf den Ball jeweils nach 4 Ballkontakten zum Anspieler zurückpassen.
- ▶ Die Spieler wechseln die Seiten, sodass die Verteidiger die Minitore verteidigen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler im Feld nach 3 Aktionen tauschen.
- ▶ Der zweite Verteidiger kommt nun von vorne und später zum Doppeln.
- ▶ Der Verteidiger am Mann muss somit länger im 1 gegen 1 verteidigen.