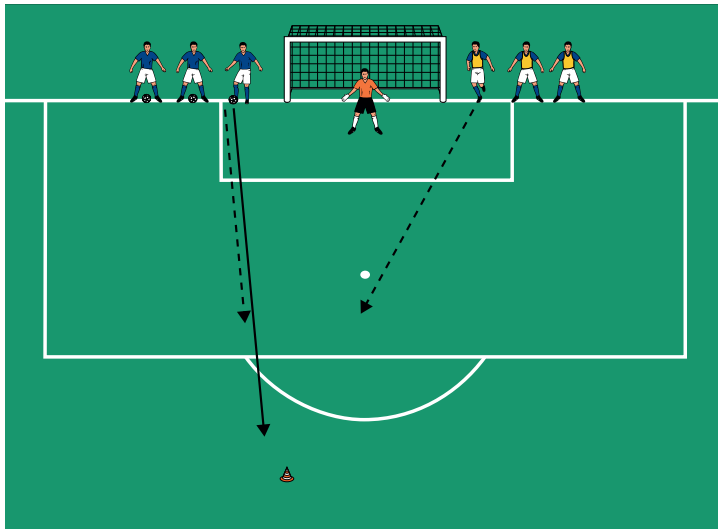


## THEMA: BALLORIENTIERTES VERTEIDIGEN



### SCHLUSSTEIL:

## TORSCHUSS-WETTKAMPF

### ORGANISATION

- ▶ Vier 3er-Teams bilden
- ▶ Pro Tor mit Torhüter zwei 3er-Teams jeweils an den Pfosten (die Abbildung zeigt einen Aufbau)
- ▶ Jeweils 20 Meter vor dem rechten Pfosten 1 Hütchen aufstellen

### ABLAUF

- ▶ Die Spieler am rechten Pfosten haben jeweils 1 Ball.
- ▶ Der erste Spieler der Gruppe passt in Richtung Hütchen und läuft schnellstmöglich hinterher.
- ▶ Er darf den Ball aber erst jenseits des Hütchens wieder berühren.
- ▶ Im Moment des Passes darf auch der Spieler vom anderen Pfosten loslaufen und versuchen, eher am Ball zu sein.
- ▶ Danach 1 gegen 1 bis zum Torabschluss.
- ▶ Anschließend die Positionen und Aufgaben wechseln.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' spielen.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer spielt den Ball zum Hütchen.
- ▶ Statt einem laufen 2 Angreifer.
- ▶ Die Zeit pro Angriff beschränken.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Angreifer eng markieren, wenn er mit dem Rücken zum Tor steht. Den Körper zwischen Ball und Angreifer schieben und in dem Moment der Drehung zupacken.
- ▶ Ist der Angreifer in frontaler Position, nimmt der Verteidiger eine seitliche Stellung ein und bietet seine starke Seite zum Durchbruch an.
- ▶ Mit dem Antritt des Angreifers rückt der Verteidiger heran, und im Idealfall kann er seinen Laufweg kreuzen und den Ball ablaufen.