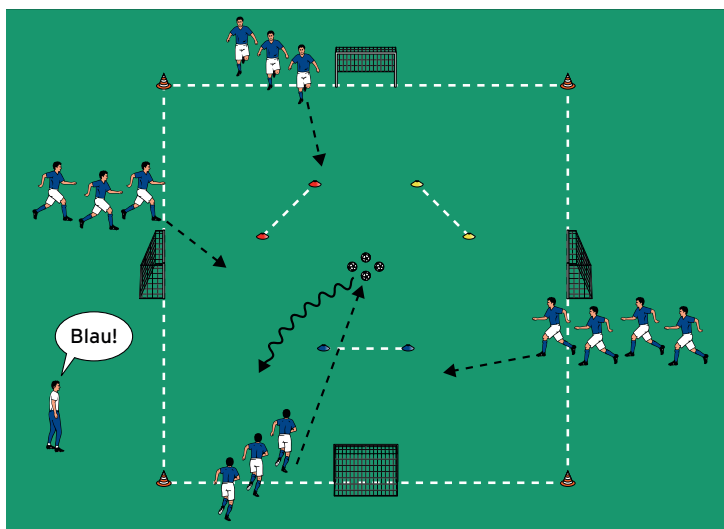


## THEMA: SCHNELLIGKEITS-SPIELE IM SCHATTEN VON OLYMPIA



### SPIEL 3:

#### KUGELSTOSSEN

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau unverändert lassen
- ▶ In der Mitte des Feldes zwischen den Hütchentoren 4 Bälle auslegen

##### ABLAUF

- ▶ Jetzt versuchen sich die Athleten im Kugelstoßen.
- ▶ Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- ▶ Jetzt laufen die Spieler nach dem Durchlaufen des aufgerufenen Hütchentores schnellstmöglich zu den Bällen und dribbeln jeweils zu ihrer Gruppe zurück.
- ▶ Hier übergeben sie den Ball an den jeweils nächsten Mitspieler, der auf das nächste Trainerkommando ebenfalls startet, das aufgerufene Hütchentor durchdribbelt und den Ball wieder in der Feldmitte ablegt usw.

##### VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team absolviert die Aufgabe am schnellsten?
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Die Aufgabe erleichtern: Die Kinder laufen mit dem Ball in der Hand durch die Hütchentore bzw. zur Gruppe zurück.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit und das Dribbling werden gleichzeitig geschult.
- ▶ Kleine Wettbewerbe erhöhen das Lauf- und Dribbeltempo der Kinder.
- ▶ Das Laufen durch vorgegebene Hütchentore erschwert die Aufgabe für die Kinder. Je nach Leistungsstärke der Spieler die Aufgabe gegebenenfalls dadurch erleichtern, dass sich die Kinder ein Hütchentor selbst aussuchen dürfen.