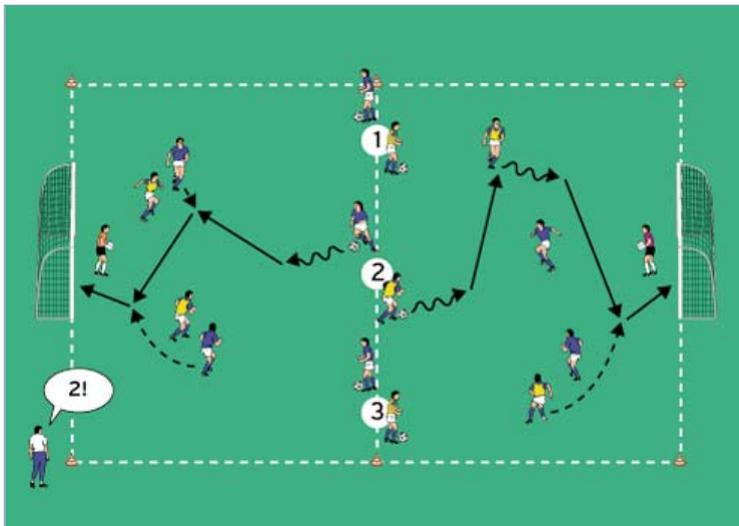


HAUPTTEIL 1: Nummern-Auftakt

von Frank Engel (06.05.2014)



Organisation

- Aneinandergrenzend 2 Spielfelder mit jeweils 1 großen Tor mit Torhüter errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt 2 Angreifer, 2 Verteidiger und 3 Startspieler
- Die Startspieler jeweils durchnummerieren und auf der Linie zwischen den Feldern postieren

Ablauf

- Der Trainer startet durch Zuruf einer Zahl die Aktion.
- Die aufgerufenen Startspieler dribbeln ins Feld und versuchen, im Zusammenspiel mit ihren Mitspielern auf das Tor abzuschließen.
- Die Mannschaft, die zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so müssen sie 3 Pässe in den eigenen Reihen spielen, um die Aktion zu beenden.
- Der jeweilige Startspieler tauscht nach der Aktion mit einem Spieler aus dem Feld Position und Aufgabe.

Variationen

- Die aufgerufenen Startspieler passen jeweils zu einem Mitspieler ins Feld und starten ihren Abspielen nach.
- Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.

Tipps und Korrekturen

- Nach einigen Durchgängen mannschaftsintern die Positionen und Aufgaben wechseln.
- Als Trainer gegebenenfalls Zeitlimits vorgeben, in denen der Angriff abgeschlossen werden muss.