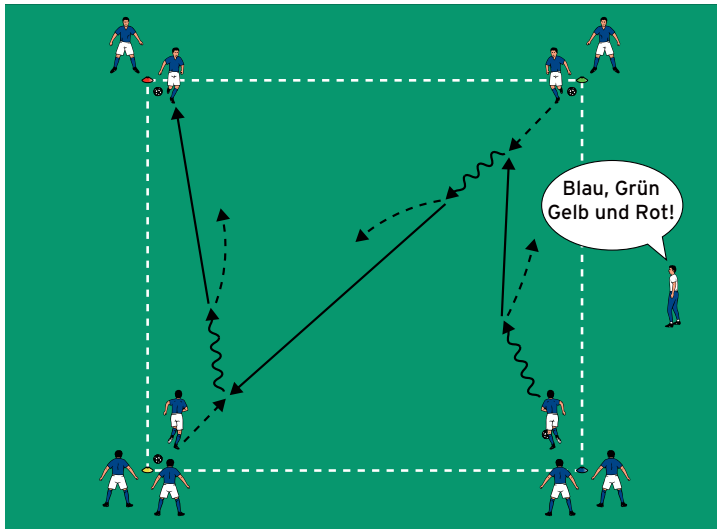


THEMA: MIT ERFOLG KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 1:

FARB-KOMBINATION

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 verschiedenfarbigen Hütchen ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen
- ▶ Die ersten Spieler haben jeweils 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 4 Farben auf.
- ▶ Die Spieler kombinieren in der aufgerufenen Reihenfolge durch das Feld (hier: Blau passt zu Grün, Grün zu Gelb, Gelb zu Rot).
- ▶ Jeder Passgeber läuft seinem Zuspiel nach.
- ▶ Anschließend ruft der Trainer 4 neue Farben auf usw.

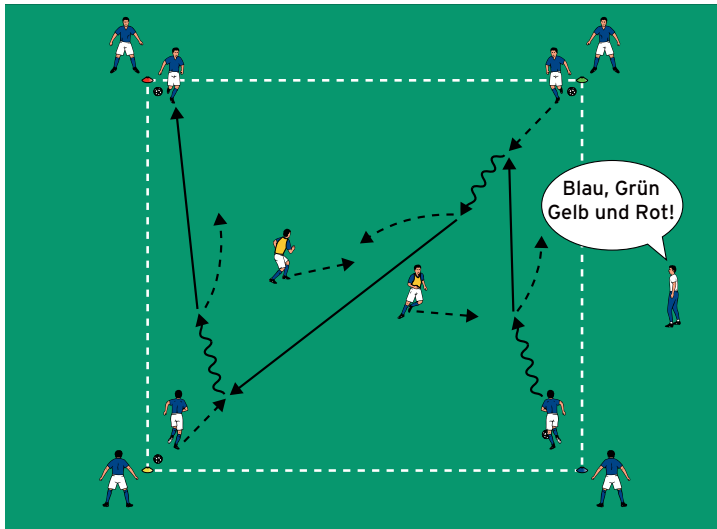
VARIATIONEN

- ▶ Nur 2 Farben aufrufen.
- ▶ Die Farben nach jedem Pass aufrufen.
- ▶ Nach dem ersten und dritten Zuspiel einen Doppelpass spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Spieler vom ersten Hütchen dribbelt zunächst immer ins Feld ein.
- ▶ An den Hütchen aktionsbereit sein und zum Pass anbieten.

THEMA: MIT ERFOLG KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 2:

FARB-KOMBINATION MIT GEGNER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Spieler als Verteidiger im Feld postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 4 Farben auf.
- ▶ Die Spieler versuchen, in der aufgerufenen Reihenfolge durch das Feld zu kombinieren.
- ▶ Gewinnt ein Verteidiger den Ball, wechselt er mit dem Spieler, der den Ball verloren hat, die Positionen und Aufgaben.

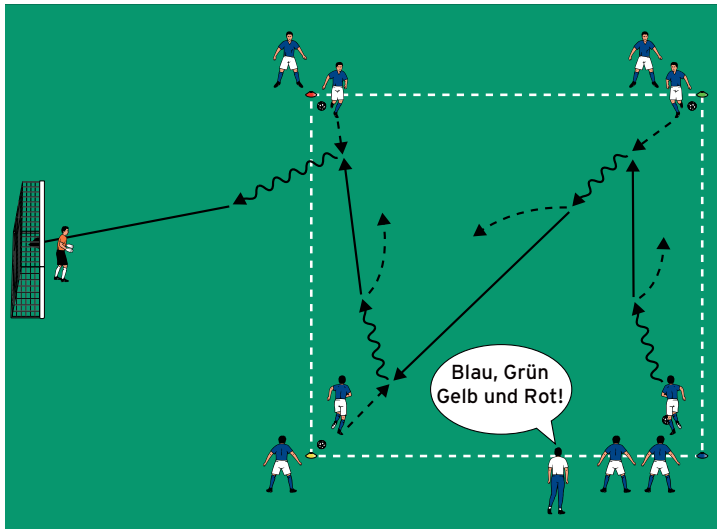
VARIATIONEN

- ▶ Weniger oder mehr Verteidiger im Feld postieren.
- ▶ Einen "Joker" im Feld postieren, der immer anspielbar ist.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger müssen den Ball erobern, ein Berühren reicht nicht aus.
- ▶ Die Spieler an den Hütchen dürfen ins Feld laufen und sich zum Passspiel anbieten.

THEMA: MIT ERFOLG KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 1:

FARB-KOMBINATION UND TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ 10 Meter vor dem Feld 1 Tor mit Torhüter aufstellen

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt nimmt der letzte Passempfänger zum Torschuss mit und schießt ab.
- ▶ Jeder Passgeber läuft seinem Abspiel nach.

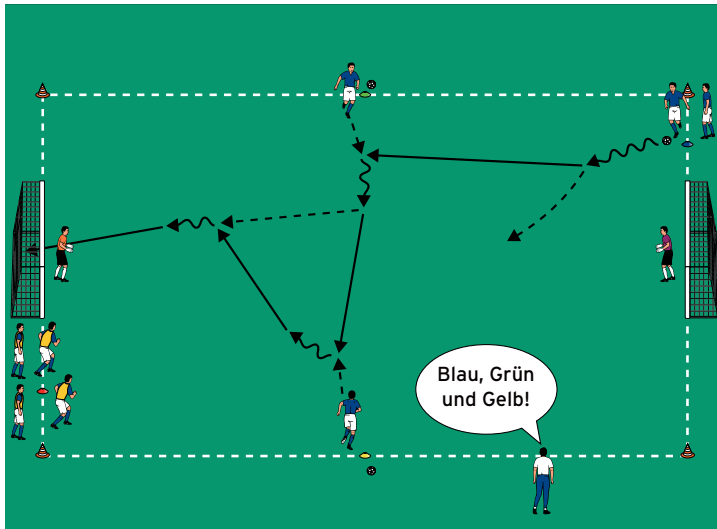
VARIATIONEN

- ▶ Weniger oder mehr Farben aufrufen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Farben so aufrufen, dass jeder Spieler regelmäßig zum Abschluss kommen kann.
- ▶ Die Spieler sollen eigenständig darauf achten, dass immer alle Hütchen besetzt sind.

THEMA: MIT ERFOLG KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 2:

FARB-KOMBINATION UND ÜBERZAHL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 25 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie 1 Jugendtor mit Torhütern aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Neben einem Tor 1 Starhütchen für die Verteidiger (Gelb) aufstellen
- ▶ Neben dem anderen Tor sowie auf jeder Seitenlinie jeweils 1 verschiedenfarbiges Hütchen für die Angreifer (Blau) aufstellen
- ▶ An jedem Starhütchen der Angreifer 1 Ball bereitlegen
- ▶ Die Spieler an den jeweiligen Hütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 3 Farben auf.
- ▶ Die Angreifer kombinieren in der aufgerufenen Reihenfolge durch das Feld und greifen dann auf das gegenüberliegende Tor an.
- ▶ Mit dem letzten Pass laufen 2 Verteidiger ins Feld und versuchen, den Ball zu erobern.
- ▶ Gelingt dies, so kontern sie auf das jeweils andere Tor.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Positionen und Aufgaben wechseln.

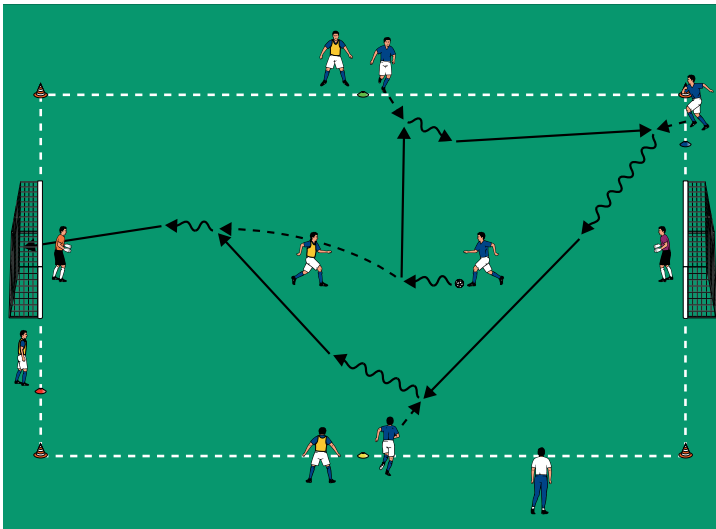
VARIATIONEN

- ▶ Die Verteidiger starten bereits nach dem ersten Pass ins Feld.
- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer dürfen erst auf das Tor angreifen, wenn sie die aufgerufenen Positionen angespielt haben.
- ▶ Die Verteidiger sollen nach einem Ballgewinn zielstrebig kontern.

THEMA: MIT ERFOLG KOMBINIEREN



SCHLUSSTEIL:

TEAM-SPIEL-KOMBINATION

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Teams weiter verwenden
- ▶ 1 Spieler jedes Teams im Feld postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler an den Starthütchen verteilen
- ▶ Blau hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando startet Blau im 1 gegen 1 die Aktion.
- ▶ Der Ballbesitzer darf die eigenen Außenspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Mit einem Zuspiel zu einem Außenspieler dribbelt dieser ins Feld und darf am Angriff teilnehmen.
- ▶ Ziel ist es, im Zusammenspiel einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so kontert er auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Nach jeder Aktion das Angriffsrecht wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Im 2 gegen 2 starten.
- ▶ Es müssen mindestens 2 Pässe auf die Außenspieler erfolgen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer sollen schnellstmöglich versuchen, die Mitspieler durch Zuspiele ins Feld zu holen, um hier gezielt eine Überzahlsituation zu kreieren.
- ▶ Die Außenspieler sollen die Zuspiele aktiv fordern.