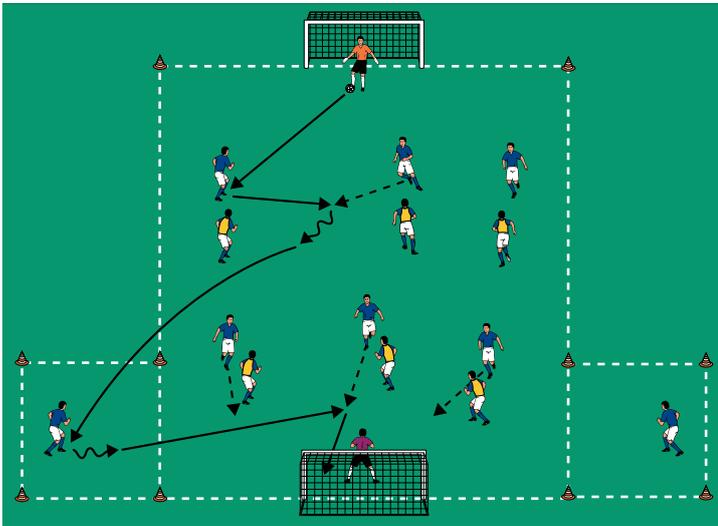


**THEMA: DURCH SPIELVERLAGERUNGEN AUS DRUCKSITUATIONEN AM FLÜGEL BEFREIEN**



**SCHLUSSTEIL**

**FLÜGELZONEN**

**ORGANISATION**

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren und 2 Flügelzonen errichten
- ▶ 2 Flügelspieler bestimmen und in den Zonen postieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht

**ABLAUF**

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Angreifer dürfen die beiden Flügelspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie direkt auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Das Angriffsrecht nach jeweils 5 Minuten wechseln.

**VARIATIONEN**

- ▶ Treffer nach einem Zuspiel durch einen Flügelspieler zählen doppelt.
- ▶ Die Flügelspieler müssen mit maximal 3 Kontakten spielen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Die Spieler immer wieder zu gezielten Spielverlagerungen ermutigen.
- ▶ Nach einer Spielverlagerung sollen die Angreifer jeweils möglichst schnell nachrücken und versuchen, den Angriff konsequent zu Ende zu spielen.
- ▶ Die Flügelspieler regelmäßig wechseln.