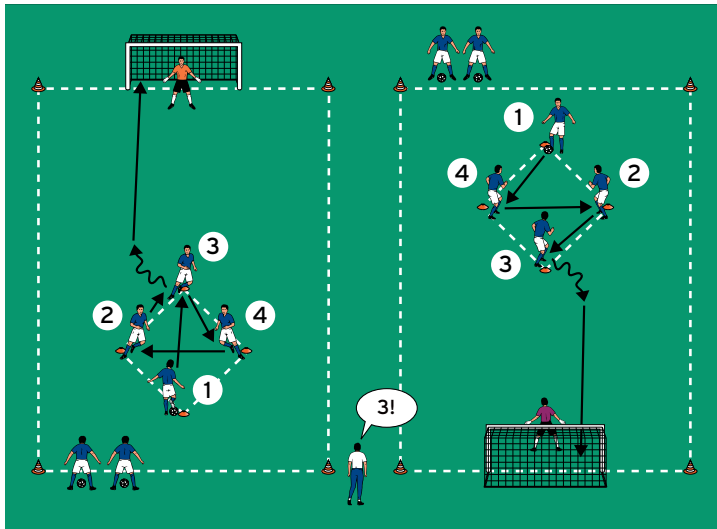


## THEMA: PRÄZISES UND SCHARFES PASSSPIEL UNTER WETTKAMPFDRUCK



### HAUPTTEIL 1:

#### NUMMERN-KOMMANDO

##### ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor markieren
- ▶ Die Tore versetzt gegenüber aufstellen
- ▶ In jedem Feld 1 Raute markieren und die Eckhütchen durchnummerieren
- ▶ Die Rautenhütchen mit je 1 Spieler besetzen
- ▶ Alle übrigen Spieler pausieren außerhalb

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich frei in der Gruppe zu.
- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl auf und startet so die Aktion.
- ▶ Die Spieler müssen jetzt zum aufgerufenen Spieler passen, der anschließend mit einem Torschuss abschließt.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält für seine Gruppe 1 Zusatzpunkt.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen sich mit höchstmöglichem Tempo zuspielen.
- ▶ Das Passspiel findet ohne Gegnerdruck statt.
- ▶ Der nachfolgende Spieler übernimmt die jeweils freie Position in der Raute.