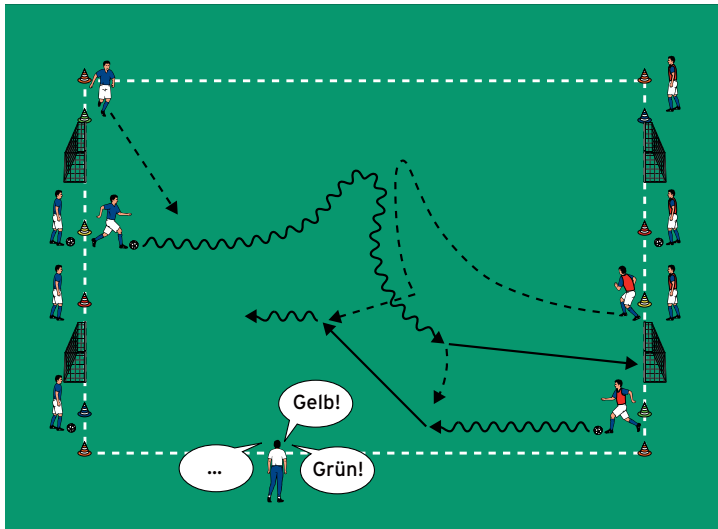


THEMA: DRIBBELFÄHIGKEITEN ALS BASIS



HAUPTTEIL 2:

TEMPODRIBBLING IM TEAM

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Der Coach ruft eine Hütchenfarbe auf.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler starten zum 1 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Der Ballbesitzer greift auf die gegenüberliegenden Tore an.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf die anderen beiden Tore.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt, ruft der Trainer weitere Hütchenfarben zum 2 gegen 2, 3 gegen 3 und 4 gegen 4 auf.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer nach einem Direktschuss zählen doppelt.
- ▶ Einen „Trumpf“-Spieler benennen, dessen Treffer doppelt zählen.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Durchgang das Spielfeld zügig verlassen und an einem anderen Starthütchen anstellen.
- ▶ Der aufgerufene Ballbesitzer dribbelt stets ein.