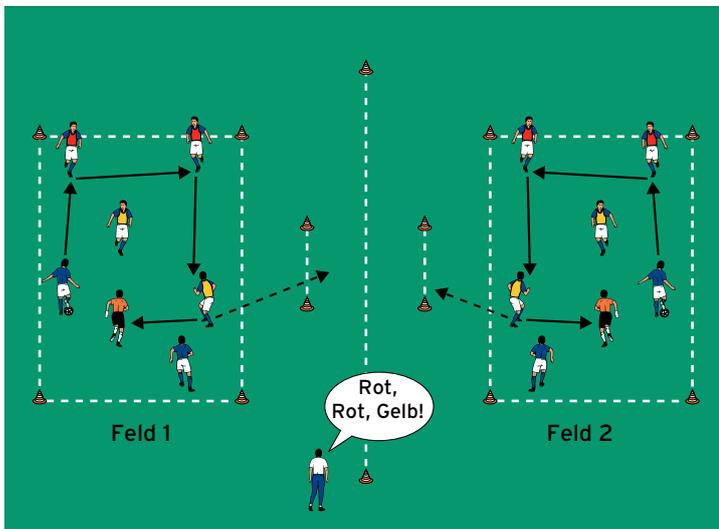


THEMA: DAS SPIEL DURCH DAS ZENTRUM ERÖFFNEN



AUFWÄRMEN 2:

FARB-KOMMANDO

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten
- ▶ Die Spieler und die Torhüter stellen sich jeweils in den Feldern auf

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet per Zuruf einer Farbkombination die Aktion.
- ▶ Die Spieler müssen nun schnellstmöglich die vorgegebene Kombination nachspielen.
- ▶ Der letzte Passempfänger passt zum Torhüter und sprintet über die Hütchenlinie.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Linie überquert, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer kann auch den Torhüter in das Kommando einbeziehen (Beispiel: "Rot, Torwart, Gelb, Blau!").
- ▶ Jede Passkombination muss vom Torhüter gestartet werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Farbkombinationen sollten maximal 3 bis 4 Farben enthalten.
- ▶ Der Trainer sollte versuchen, jede Farbe mindestens einmal zum Schluss aufzurufen, damit jeder Spieler über die Linie sprinten kann.