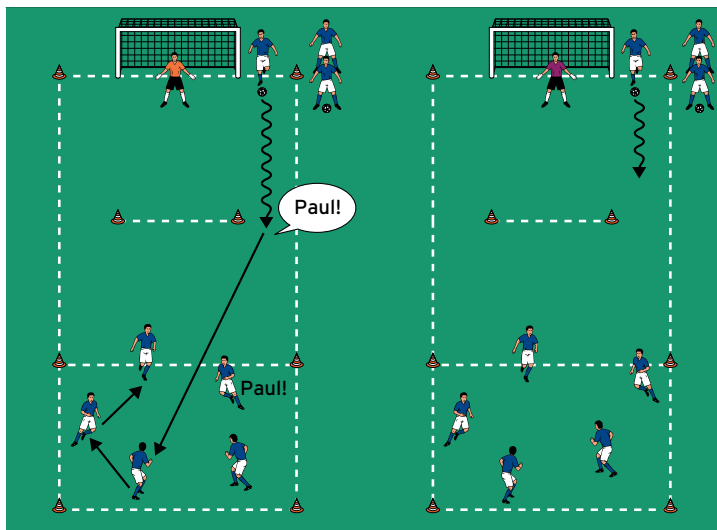


THEMA: FORTSCHRITTE DURCH MOTIVIERENDE SPIELFORMEN



HAUPTTEIL 2

BLITZ-TREFFER I

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt übernimmt der aufgerufene Spieler die Störspieleraufgabe in der Endzone.
- ▶ Die übrigen Spieler versuchen nach dem Zuspiel, 4 Pässe im 4 gegen 1 zu spielen.
- ▶ Der Empfänger des vierten Passes dribbelt aus der Zone und schließt von der Hütchenlinie ab.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der erforderlichen Pässe variieren.
- ▶ Erobert der Störspieler den Ball, so kann er die Aktion ebenfalls mit einem Torschuss abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollten darauf achten, möglichst alle Spieler gleichmäßig aufzurufen.
- ▶ Den ersten Pass ins Feld so spielen, dass der Passempfänger nicht sofort vom Störspieler unter Druck gesetzt werden kann.