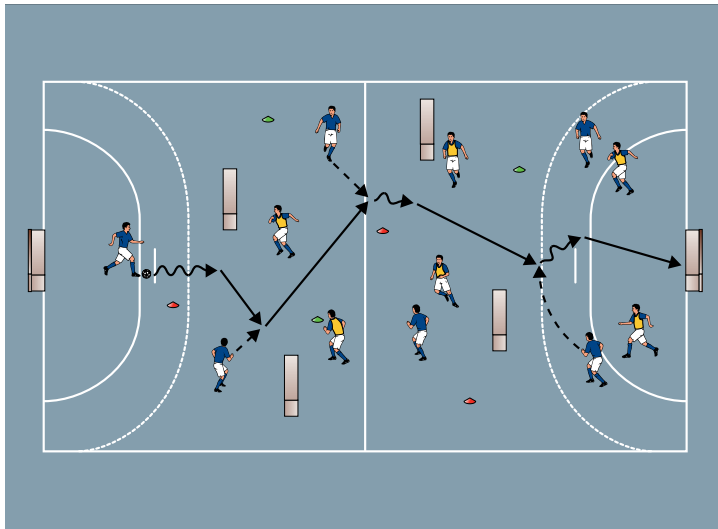


THEMA: DER TURNKASTEN: EIN GERÄT, VIELE MÖGLICHKEITEN



SCHLUSSTEIL:

HINDERNIS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ Auf den Grundlinie je 1 Kastendeckel als Tor aufstellen
- ▶ Im Feld 4 offene Kastenteile und Hütchen als Hindernisse errichten
- ▶ 2 Teams bilden

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore.
- ▶ Berührt der Ball ein Hindernis, wechselt der Ballbesitz und das andere Team erhält 1 Punkt.
- ▶ Jeder Treffer zählt ebenfalls als 1 Punkt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ 4 gegen 4 mit 2 Auswechselfpielern spielen.
- ▶ 5 gegen 5 mit Torhütern spielen.
- ▶ Jedes getroffene Hindernis entfernen.
- ▶ Frei spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit anderen Hallengeräten noch mehr Hindernisse aufstellen.
- ▶ Als Trainer die gewonnenen Punkte jeweils laut mitzählen.