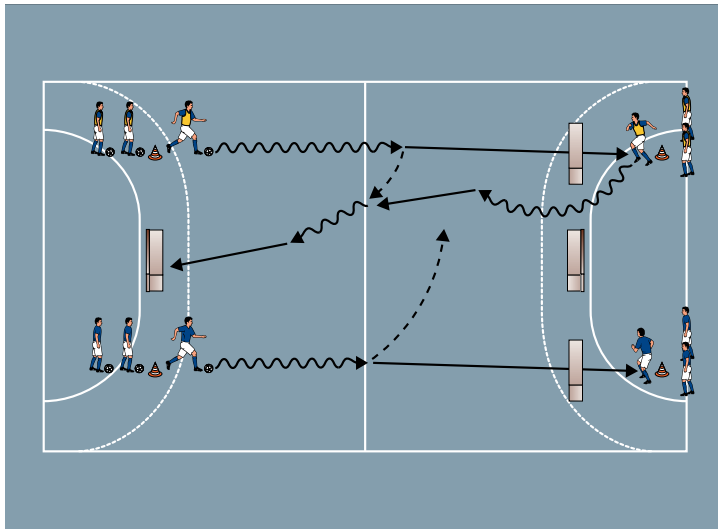


THEMA: DER TURNKASTEN: EIN GERÄT, VIELE MÖGLICHKEITEN



HAUPTTEIL 1:

ZIEL-PASSEN UND 2 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ In der Halle ein Spielfeld gemäß Abbildung markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie einen Kastendeckel als Tor aufstellen
- ▶ Auf einer Grundlinie zusätzlich 2 offene Kastenteile errichten
- ▶ Hinter und gegenüber der offenen Kastenteile Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden und jedes Team an 2 gegenüberliegenden Starthütchen verteilen
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen gegenüber der offenen Kastenteile haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die ersten Spieler ins Feld und passen durch das offene Kastenteil zum Mitspieler gegenüber.
- ▶ Der Passempfänger, der das Zuspiel zuerst erhält, dribbelt zum 2 gegen 1 auf die Tore ins Feld.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, dribbelt der Passempfänger des anderen Teams zum 2 gegen 2 ein.

VARIATIONEN

- ▶ Der Passempfänger, der zum 2 gegen 1 ins Feld rückt, passt zunächst durch das Kastenteil zum Mitspieler.
- ▶ Die Teams an 2 diagonal gegenüberliegenden Starthütchen verteilen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das offene Kastenteil fordert ein zielgenaues Passspiel.
- ▶ Präzision ist wichtiger als Schnelligkeit.
- ▶ Als Trainer das Team aufrufen, das zum 2 gegen 1 eindribbeln darf.
- ▶ Das Team, das den Ball zum 2 gegen 1 bzw. 2 gegen 2 eindribbelt, greift stets auf den Kastendeckel gegenüber an.