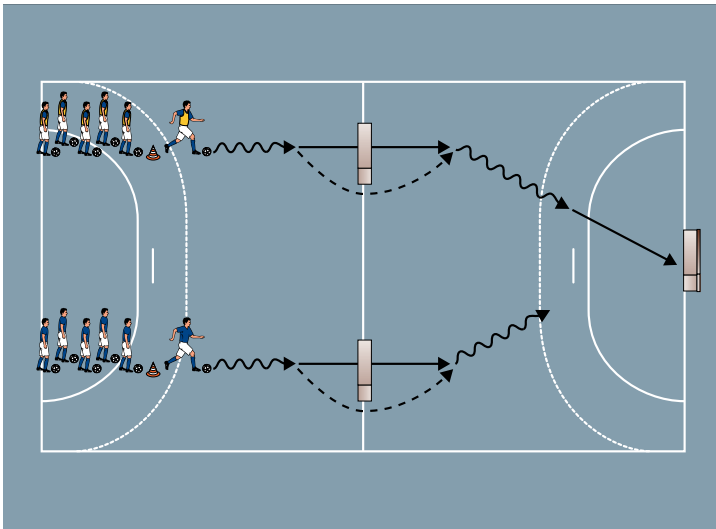


THEMA: DER TURNKASTEN: EIN GERÄT, VIELE MÖGLICHKEITEN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-DUELL

ORGANISATION

- ▶ 1 Kastendeckel als Tor auf die Grundlinie aufstellen
- ▶ Vor dem Tor 2 offene Kastenteile und 2 Starthütchen errichten
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams mit Bällen je an 1 Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die ersten Spieler, passen durch das jeweilige Kastenteil und schießen auf das Tor ab.
- ▶ Der Spieler, der das Tor zuerst trifft, gewinnt 1 Punkt für sein Team.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team sammelt zuerst 10 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Das offene Kastenteil überlupfen.
- ▶ Hinter dem Kastenteil anbieten, ein Zuspiel vom Mitspieler fordern und auf das Tor abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Wird das offene Kastenteil nicht durchspielt, keinen Punkt vergeben.
- ▶ Der Trainer zählt die gewonnenen Punkte jeweils laut mit.