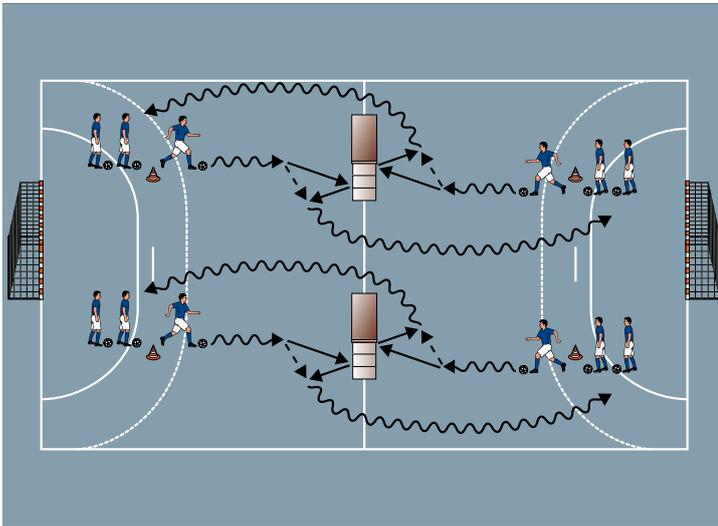


## THEMA: DIE HALLE ALS TORSCHUSS-PARADIES



### AUFWÄRMEN 1:

#### TURNKASTEN-PASSEN

##### ORGANISATION

- ▶ 2 Turnkästen nebeneinander errichten
- ▶ 15 Meter vor und hinter jedem Turnkasten Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an die Starthütchen verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler passen aus dem Dribbling gegen den Turnkasten.
- ▶ Den Abpraller nehmen die Spieler zum Starthütchen gegenüber an und mit.

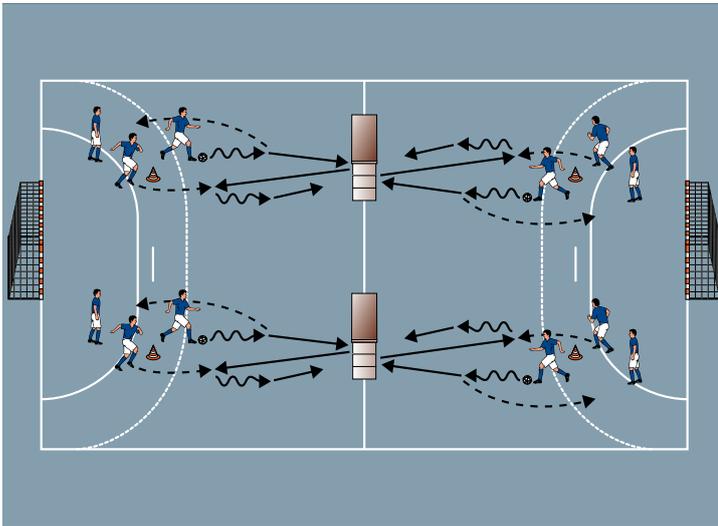
##### VARIATIONEN

- ▶ Mit dem Spann passen.
- ▶ Nur mit rechts/links passen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die jeweils ersten Spieler starten immer gleichzeitig.
- ▶ Gegebenenfalls eine Passgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens passen müssen.
- ▶ Stets in freie Räume an- und mitnehmen und Zusammenstöße an den Turnkästen vermeiden.

## THEMA: DIE HALLE ALS TORSCHUSS-PARADIES



### AUFWÄRMEN 2:

### TURNKASTEN-PASS-STAFFEL

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die ersten Spieler an den Starthütchen haben Bälle

#### ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen nacheinander gegen den Turnkasten und laufen zurück zum Starthütchen.
- ▶ Für jeden Fehlversuch erhält die jeweilige Gruppe 1 Minuspunkt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe sammelt die wenigsten Minuspunkte?

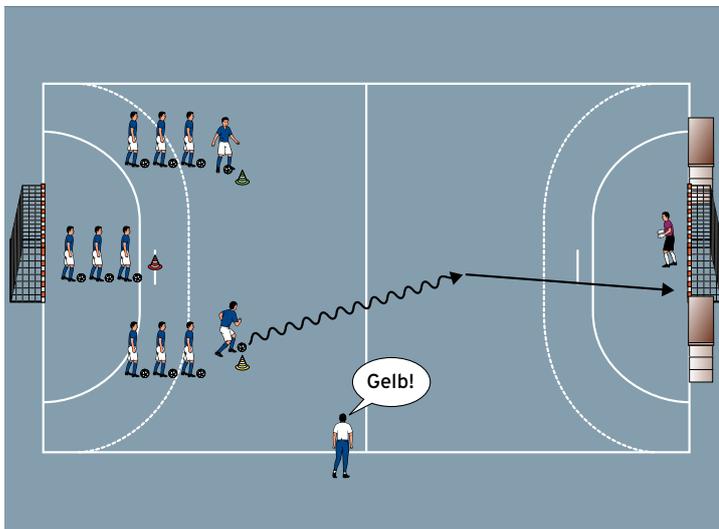
#### VARIATIONEN

- ▶ Mit dem Spann passen.
- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Mit 2 Kontakten spielen.
- ▶ Direkt spielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls eine Passgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens passen müssen.
- ▶ Als Trainer die Minuspunkte jeder Gruppe laut mitzählen.

## THEMA: DIE HALLE ALS TORSCHUSS-PARADIES



### HAUPTTEIL 1:

### FARBEN-TORSCHUSS

#### ORGANISATION

- ▶ 1 Tor, 2 Turnkästen und 3 verschiedenfarbige Starthütchen gemäß Abbildung aufstellen
- ▶ Die Turnkästen sind Erweiterungen des Tores
- ▶ 1 Torhüter besetzt das Tor
- ▶ Die Spieler mit Bällen an die Starthütchen verteilen

#### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Starthütchens auf.
- ▶ Der erste Spieler des aufgerufenen Starthütchens dribbelt in die andere Hallenhälfte und schießt auf das Tor mit Torhüter ab.

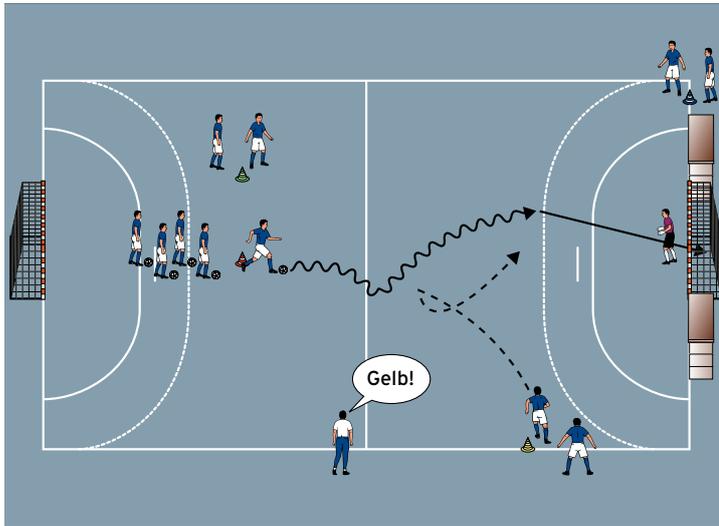
#### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Die Position der Starthütchen verändern.
- ▶ Die Starthütchen nummerieren und Zahlen aufrufen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Farben der Starthütchen unterschiedlich schnell aufrufen.
- ▶ Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- ▶ Nach jedem Torschuss am Starthütchen mit den wenigsten Spielern anstellen.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.

## THEMA: DIE HALLE ALS TORSCHUSS-PARADIES



### HAUPTTEIL 2:

### FARBEN-ZWEIKAMPF

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Starthütchen entfernen
- ▶ 1 Starthütchen für Angreifer und 3 Starthütchen für Verteidiger gemäß Abbildung markieren
- ▶ Die Spieler an die Starthütchen verteilen
- ▶ Die Angreifer haben Bälle

#### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Hütchenfarbe eines Verteidigers auf.
- ▶ Der erste Angreifer versucht, im 1 gegen 1 gegen den aufgerufenen Verteidiger auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so greift er ebenfalls auf das Tor an.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

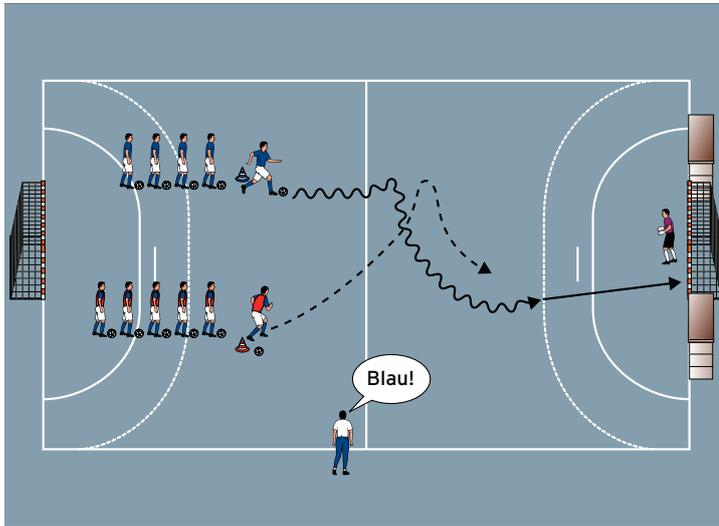
#### VARIATIONEN

- ▶ 2 Farben aufrufen und ein 1 gegen 2 spielen.
- ▶ 2 Farben aufrufen und ein 2 gegen 2 spielen.
- ▶ 3 Farben aufrufen und ein 3 gegen 3 spielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Durchgang das Spielfeld schnell verlassen.
- ▶ Die Hütchen der Verteidiger müssen stets besetzt sein.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.

## THEMA: DIE HALLE ALS TORSCHUSS-PARADIES



### SCHLUSSTEIL:

### TEAM-DRIBBEL-ANGRIFF

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Starthütchen entfernen
- ▶ Eine Hallenhälfte als Spielfeld nutzen
- ▶ 1 Torhüter besetzt das Tor
- ▶ 2 Teams bilden und mit Bällen hinter der Mittellinie postieren

#### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf.
- ▶ Der erste Spieler des aufgerufenen Teams rückt zum 1 gegen 1 gegen den ersten Spieler des anderen Teams ins Feld und versucht, auf das Tor abzuschließen.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, ruft der Trainer erneut eine Farbe auf und die nächsten Spieler starten zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Im letzten Angriff ruft der Trainer eine Farbe zum 3 gegen 3 auf.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Turnkästen auf die Mittellinie stellen und als Kontertore für die Verteidiger nutzen.
- ▶ Beim ersten Aufruf rücken jeweils 2 Spieler zum 2 gegen 2 ins Feld.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beide Teams greifen in Ballbesitz auf das Tor an.
- ▶ Gegebenenfalls die seitlichen Hallenwände als Banden nutzen.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.