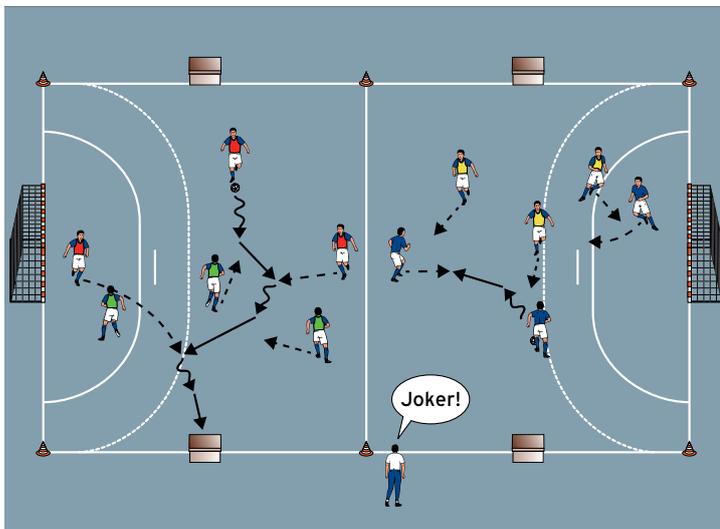


## THEMA: REIN IN DIE HALLE UND SPIELEN



### HAUPTTEIL 1:

## JOKER-TURNIER

### ORGANISATION

- ▶ Beide Hallenhälften als Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie einen Kleinkasten als Tor aufstellen
- ▶ 4 Teams bilden
- ▶ Pro Team 1 Joker benennen

### ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 in jedem Spielfeld.
- ▶ Lediglich der Joker darf Treffer erzielen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando wechselt jedes Team seinen Joker.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' spielen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Der Joker darf als einziger Spieler keine Tore erzielen.
- ▶ Jeder Spieler kann treffen, jedoch zählen die Treffer des Jokers doppelt.
- ▶ Alle Spieler können per Direktschuss Treffer erzielen, lediglich der Joker hat unbegrenzte Kontakte.
- ▶ Alle Spieler dürfen Treffer erzielen, jedoch zählen die Joker-Treffer nur nach Direktspiel.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zur einfacheren Orientierung hält der Joker ein Hütchen in der Hand.
- ▶ Den Joker nach dem Trainerkommando sofort wechseln.
- ▶ Gegebenenfalls eine Zone vor den Kleinkästen markieren, die die Spieler nicht betreten dürfen.
- ▶ Jedes Team zählt seine gewonnenen Punkte mit.