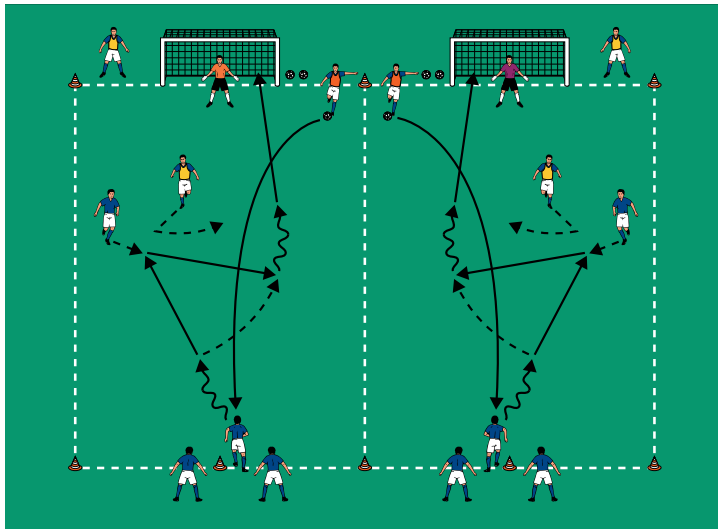


THEMA: HOHE ZUSPIELE SICHER VERARBEITEN



HAUPTTEIL 2:

VERARBEITUNG HOHER ZUSPIELE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ In jedem Feld Angreifer, Verteidiger und Anspieler benennen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Der Anspieler spielt einen Flugball auf den Angreifer.
- ▶ Dieser kontrolliert das Zuspiel und passt zu seinem Mitspieler.
- ▶ Beide Angreifer versuchen jetzt, im 2 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so versucht er, aus dem Feld zu dribbeln.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Angreifer-Team erzielt zuerst 1 Treffer?
- ▶ Die Angreifer müssen innerhalb von 10 Sekunden abgeschlossen haben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In dieser 2-gegen-1-Aktion müssen die Angreifer den Ball zweimal schnell und sicher unter Kontrolle bringen.
- ▶ Das erste Zuspiel sollte dabei erneut hoch erfolgen.
- ▶ Die Anspieler und die Verteidiger nach jeweils 5 Aktionen wechseln.