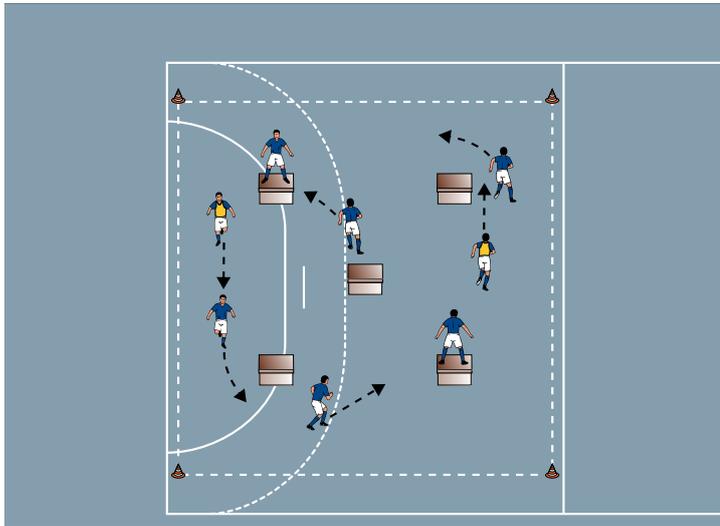


THEMA: FINTEN LERNEN MIT HINDERNISSEN



AUFWÄRMEN 1:

KLETTNER-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Darin 5 Kästen platzieren
- ▶ 2 Fänger bestimmen

ABLAUF

- ▶ Die Fänger fangen die Läufer.
- ▶ Gefangene klettern auf einen Kasten und können durch Abklatschen befreit werden.

VARIATIONEN

- ▶ Gefangene klettern über einen Kasten und laufen weiter.
- ▶ Gefangene ziehen sich mit dem Bauch über einen Kasten.
- ▶ Die Zahl der Fänger erhöhen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern Schnelligkeit und Ausweichbewegungen.
- ▶ Zugleich müssen die Kinder den Kästen ausweichen.
- ▶ Die Zahl der Fänger bestimmt den Schwierigkeitsgrad.