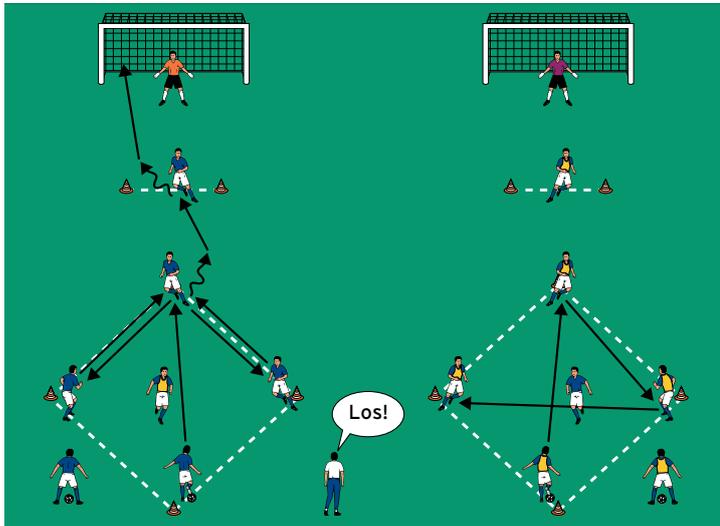


THEMA: PASS-WETTBEWERBE



HAUPTTEIL 2:

PASS-DUELL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Jedes Team stellt 1 Störspieler
- ▶ Die Angreifer postieren zudem je 1 Abschluss-Spieler auf der Hütchenlinie
- ▶ Pro Feld 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando versuchen die Ballbesitzer, jeweils 5 Pässe im 4 gegen 1 in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Gelingt dies, so kontrolliert der Empfänger des fünften Passes das Zuspiel und passt zum Mitspieler auf der Hütchenlinie.
- ▶ Dieser dreht sich und schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Der Spieler, der zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Zusatzpunkt für seine Mannschaft.
- ▶ Nach jeder Aktion holen die Abschlussspieler die Bälle und die finalen Passgeber rücken auf die Hütchenlinie.

VARIATIONEN

- ▶ Jeder Spieler in der Raute muss in die Aktion eingebunden werden.
- ▶ Die Passempfänger dürfen jeweils nicht zu den Passgebern zurückspielen.
- ▶ Je 1 weiteren Verteidiger bestimmen: Die Zielspieler versuchen jeweils, im 1 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Störspieler sorgen für einen leichten Gegnerdruck.
- ▶ Zusätzlich müssen die Spieler nach den kurzen Pässen in der Raute einen scharfen Pass in die Tiefe über eine größere Distanz spielen.
- ▶ Der jeweilige Vorlagengeber rückt nach der Aktion auf die Hütchenlinie. Der pausierende Spieler nimmt dessen Position in der Raute ein.
- ▶ Die Störspieler regelmäßig wechseln.