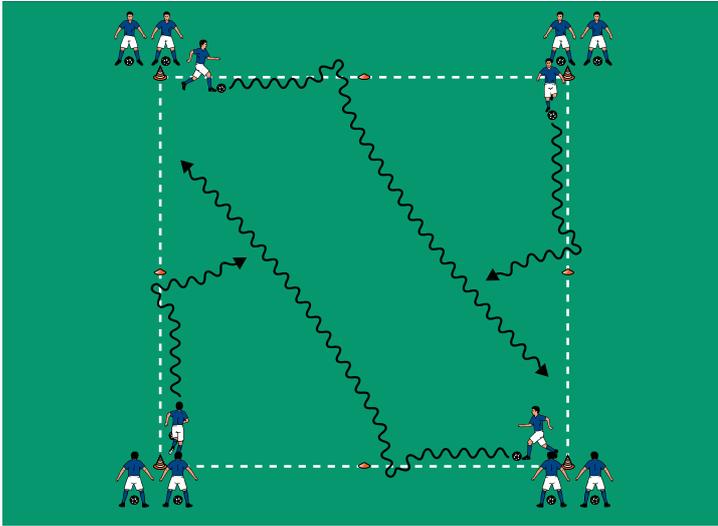


THEMA: VON DER FINTEN-VIELFALT ZUM LIEBLINGSTRICK



AUFWÄRMEN 1:

FINTEN IM VIERECK

ORGANISATION

- ▶ Ein 10 x 10 Meter großes Viereck markieren
- ▶ Mittig der Seitenlinien je 1 weiteres Hütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Eckhütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler dribbeln zum linken mittleren Hütchen, machen eine Finte und dribbeln zum diagonal gegenüberüberliegenden Eckhütchen.

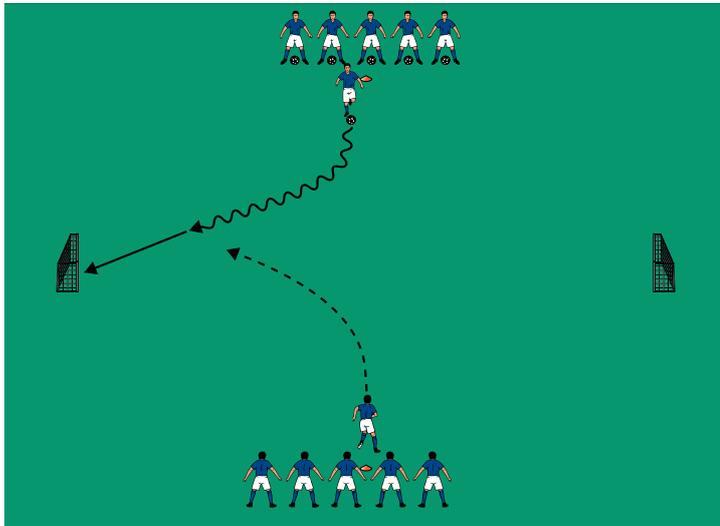
VARIATIONEN

- ▶ Verschiedene Finten vorgeben.
- ▶ Den Ablauf von der anderen Seite absolvieren.
- ▶ Das mittlere Hütchen umdribbeln und zum eigenen Hütchen zurückdribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler an einem Hütchen geben jeweils das Startsignal.
- ▶ Bei den Finten nach außen antäuschen und nach innen ins Feld wegdribbeln.
- ▶ Im Feld orientieren und den anderen Spielern ausweichen.

THEMA: VON DER FINTEN-VIELFALT ZUM LIEBLINGSTRICK



AUFWÄRMEN 2:

FINTEN-RENNEN

ORGANISATION

- ▶ 2 Minitore in einem Abstand von 20 Metern gegenüber aufstellen
- ▶ Zwischen den Minitoren 2 Starhütchen errichten
- ▶ Die Spieler besetzen die Starhütchen
- ▶ Die Spieler an einem Starhütchen haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der erste Ballbesitzer startet, indem er auf ein Minitor zudribbelt.
- ▶ Gleichzeitig startet der erste Spieler am gegenüberliegenden Hütchen als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf das andere Minitor.
- ▶ Nach jedem Durchgang wechseln die Spieler die Positionen und Aufgaben.

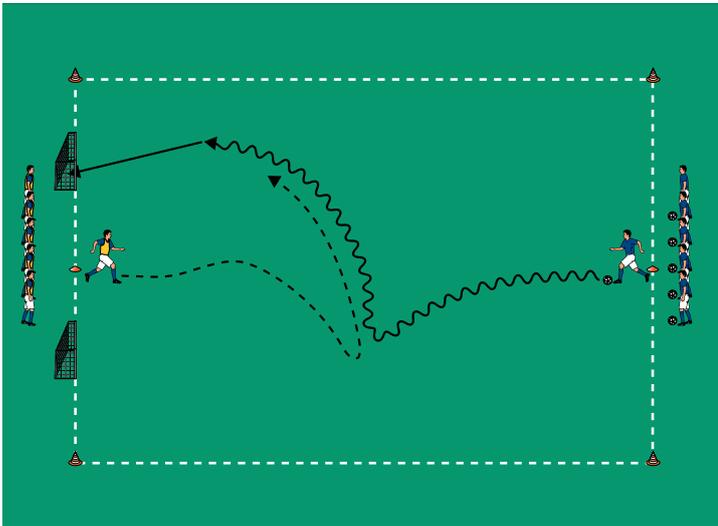
VARIATIONEN

- ▶ Der Ballbesitzer greift auf beide Minitore an.
- ▶ Der Verteidiger schlägt den Angreifer ab.
- ▶ Die Distanz der Minitore vergrößern/verringern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls vor jedem Minitor ein Hütchen aufstellen, an dem die Spieler zunächst vorbeidribbeln müssen.
- ▶ Als Angreifer den Start mit Finten antäuschen.
- ▶ Dreht der Angreifer im Dribbling den Rücken zum Minitor, den Durchgang abrechnen.

THEMA: VON DER FINTEN-VIELFALT ZUM LIEBLINGSTRICK



HAUPTTEIL 1:

AUF 2 TORE ANGREIFEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie 2 Minitorre errichten
- ▶ Mittig beider Grundlinien je 1 Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden und an den Starthütchen verteilen
- ▶ Das Team an der Grundlinie ohne Minitorre hat Bälle

ABLAUF

- ▶ Der erste Ballbesitzer dribbelt ins Feld und greift auf die Minitorre an.
- ▶ Gleichzeitig läuft der erste Spieler am gegenüberliegenden Hütchen als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er über die Grundlinie.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, starten die nächsten beiden Spieler zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.

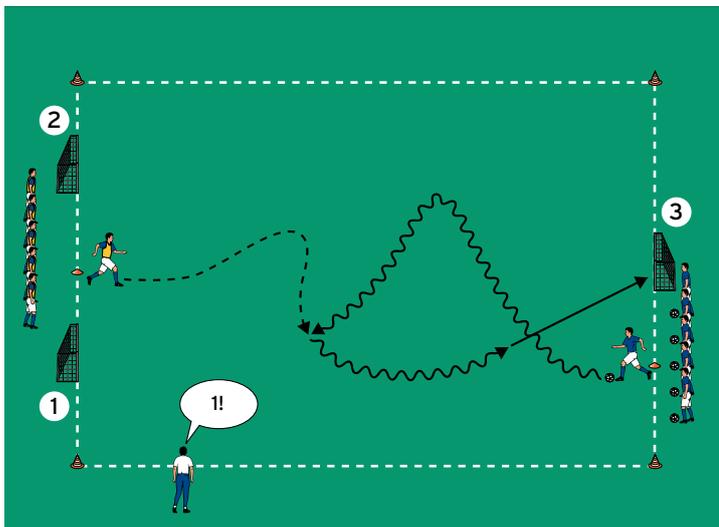
VARIATIONEN

- ▶ Im 1 gegen 2 starten.
- ▶ Die Angreifer beginnen im 2 gegen 1.
- ▶ Zusätzliche Minitorre aufstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 2 gegen 2 endet, wenn der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Die Verteidiger sollen die Grundlinie überdribbeln, nicht überspielen.
- ▶ Die Reihenfolge innerhalb der Teams wechseln, sodass die Spieler abwechselnd 1 gegen 1 und 2 gegen 2 spielen.
- ▶ Gegebenenfalls eine Schusszone vor den Minitorren markieren, in die die Angreifer zunächst dribbeln müssen.

THEMA: VON DER FINTEN-VIELFALT ZUM LIEBLINGSTRICK



HAUPTTEIL 2:

AUF 3 TORE ANGREIFEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Auf der anderen Grundlinie ein weiteres Minitor errichten
- ▶ Die Minitore von 1 bis 3 nummerieren

ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer eine Zahl zwischen 1 und 3 aufruft, dribbelt der erste Ballbesitzer ins Feld und greift auf das aufgerufene Minitor an.
- ▶ Gleichzeitig läuft der erste Spieler ohne Ball zum 1 gegen 1 ins Feld und kontert bei Ballgewinn auf die beiden anderen Minitore.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, starten die nächsten Spieler zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.

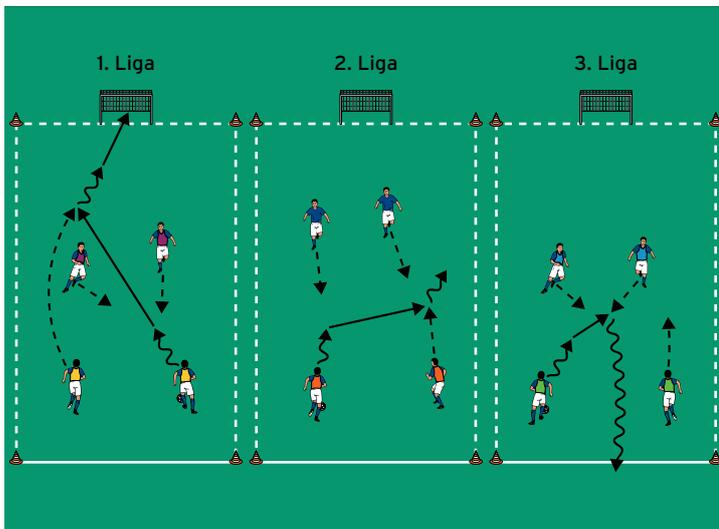
VARIATIONEN

- ▶ Im laufenden Spiel Zahlen von 1 bis 3 aufrufen.
- ▶ Zwei Zahlen aufrufen.
- ▶ Die Startpositionen der Ballbesitzer variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Reihenfolge innerhalb der Teams wechseln, sodass die Spieler abwechselnd 1 gegen 1 und 2 gegen 2 spielen.
- ▶ Gegebenenfalls eine Schusszone vor den Minitoren markieren, in die die Angreifer zunächst dribbeln müssen.

THEMA: VON DER FINTEN-VIELFALT ZUM LIEBLINGSTRICK



SCHLUSSTEIL:

FINTEN-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Drei 30 x 20 Meter große Felder mit je 1 Minitor nebeneinander markieren
- ▶ Die Felder als "1. Liga", "2. Liga" und "3. Liga" bezeichnen
- ▶ 6 Teams bilden

ABLAUF

- ▶ 2 gegen 2 in jedem Feld.
- ▶ Ein Team greift auf das Minitor an, das andere Team kontert über die gegenüberliegende Grundlinie.
- ▶ Nach Überdribbeln der Grundlinie wechseln die Teams die Spielrichtung.
- ▶ Spielzeit jeweils 3 Minuten.
- ▶ Das siegreiche Team steigt eine Liga auf, das unterlegene Team ab.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team gewinnt das letzte Spiel in der "1. Liga" und wird Finten-Meister?
- ▶ 3 gegen 3 auf 2 Feldern spielen.
- ▶ Die Minitore entfernen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Aufsteiger greifen zunächst auf das Minitor an.
- ▶ Die Grundlinie überdribbeln, nicht überspielen.
- ▶ Nach Überdribbeln der Grundlinie das Spiel direkt fortsetzen.