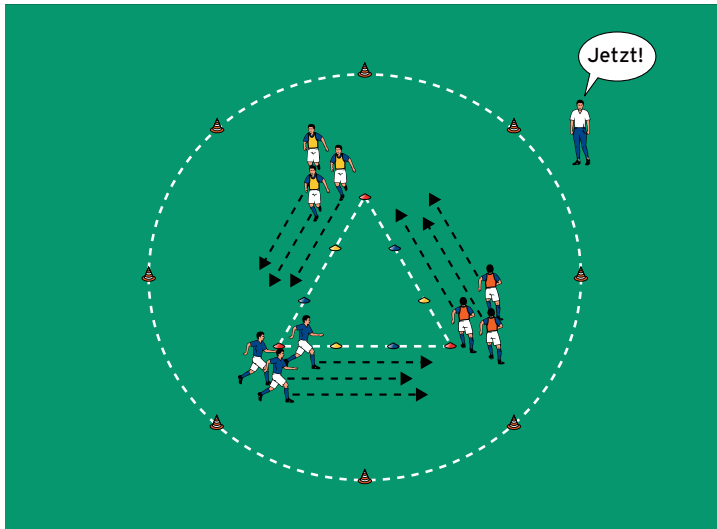


## THEMA: MIT VIELEN VARIANTEN SPIELEN LASSEN



### SPIEL 1:

## PIRATEN-RENNEN

### ORGANISATION

- ▶ Einen Kreis mit 20 Meter Durchmesser markieren
- ▶ 1 Dreieck (Seitenlängen = 8 Meter) mit verschiedenfarbigen Hütchen gemäß Abbildung errichten
- ▶ 3 Teams bilden und jeweils an den Ecken postieren

### ABLAUF

- ▶ Die Kinder sind Piraten und gehen an Bord ihrer Schiffe. Jede Piratenmannschaft will als Erstes auslaufen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando sprinten die Teams gegen den Uhrzeigersinn um das Dreieck und fangen die anderen Teams.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team steht bis zum Schluß?

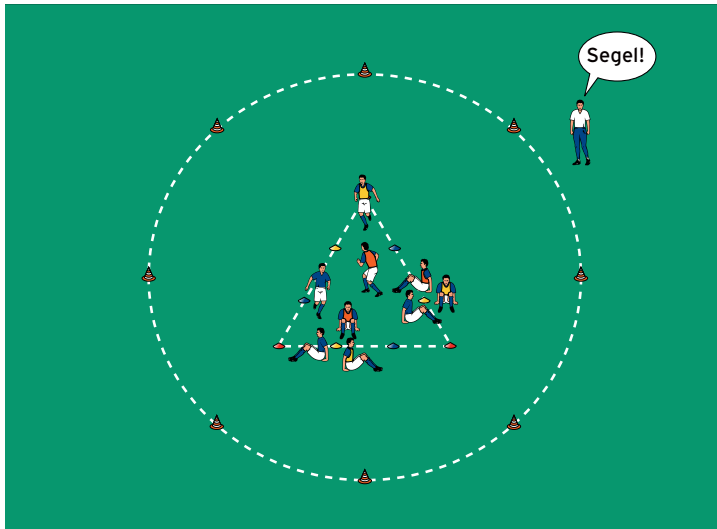
### VARIATIONEN

- ▶ Die Kinder dürfen in beide Richtungen laufen.
- ▶ Um das Dreieck dribbeln.
- ▶ Die Kinder prellen um das Dreieck.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dreieck sorgt für deutliche Richtungswechsel beim Laufen.
- ▶ Der Wettbewerb motiviert die Kinder.
- ▶ Für kurze Laufentfernungen sorgen.

## THEMA: MIT VIELEN VARIANTEN SPIELEN LASSEN



### SPIEL 2:

## PIRATEN-GRUSS

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Kinder im Feld postieren

### ABLAUF

- ▶ Die Piraten begrüßen ihre Mannschaftskameraden an Bord des Piratenschiffs und nehmen ihre Positionen ein.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Dreieck und klatschen einander ab.
- ▶ Der Trainer ruft "Segel" (= gelb), "Kanone" (= rot) oder "Steuerrad" (= blau).
- ▶ Die Kinder setzen sich neben den Hütchen der entsprechenden Farbe.

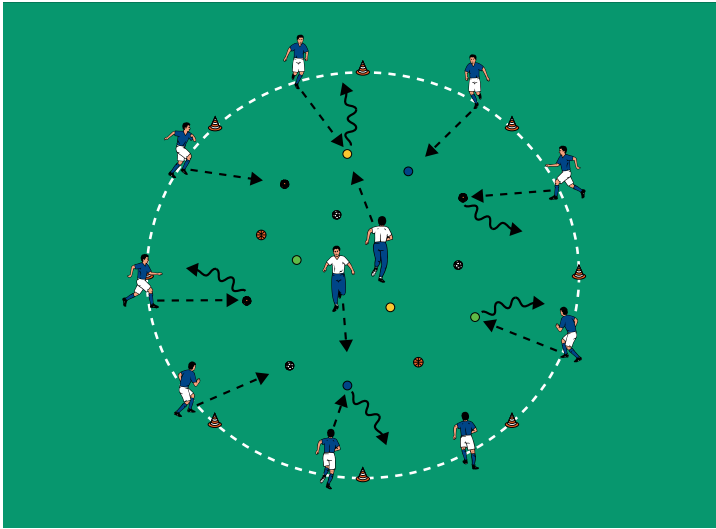
### VARIATIONEN

- ▶ Über die Hütchen springen.
- ▶ Die Mitspieler mit beiden Händen abklatschen.
- ▶ Die Hütchenfarbe durch Hochhalten von Gegenständen bestimmen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Kindern viele verschiedene Bewegungsaufgaben stellen.
- ▶ Das Abklatschen fördert die Laufgeschicklichkeit.
- ▶ Die geistigen Fähigkeiten der Kinder schulen.

## THEMA: MIT VIELEN VARIANTEN SPIELEN LASSEN



### SPIEL 3:

## HANDELSCHIFF

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Das Dreieck entfernen
- ▶ Verschiedenartige Bälle in die Mitte legen
- ▶ Der Trainer und 1 Elternteil stehen im Feld, die Kinder stehen an der Linie

#### ABLAUF

- ▶ Die Piraten schleichen sich an Bord eines Handelsschiffs und klauen den Schatz. Wachen wollen sie aufhalten.
- ▶ Die Kinder laufen zu den Bällen und dribbeln zu den Hütchen an der Linie.
- ▶ Die Erwachsenen versuchen, die Kinder zu fangen.
- ▶ Werden die Kinder von den Erwachsenen gefangen, suchen sie sich einen neuen Ball.

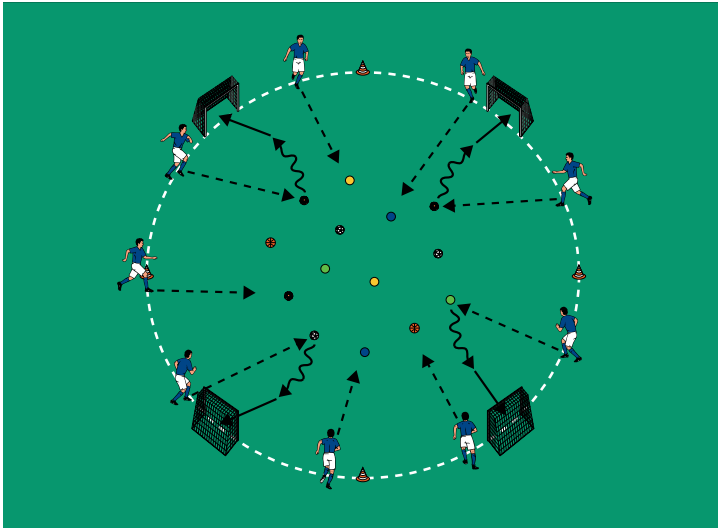
#### VARIATIONEN

- ▶ Den Ball prellen oder rollen.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Wettbewerb: Teams bilden. Welches Team erobert die meisten Bälle?

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Dribbeln.
- ▶ Verschiedenartige Bälle verbessern das Ballgefühl.
- ▶ Das Spielen gegen den Trainer motiviert die Kinder.

## THEMA: MIT VIELEN VARIANTEN SPIELEN LASSEN



### SPIEL 4:

## KANONENHAGEL

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 4 Miniretüre hinzufügen
- ▶ Die Kinder an die Linie postieren

### ABLAUF

- ▶ Das Handelsschiff verfolgt die Piraten. Die Piraten versenken es mit den Kanonen.
- ▶ Die Kinder laufen zu den Bällen, dribbeln zu den Miniretüren und schießen auf diese ab.
- ▶ Anschließend dribbeln sie ihren Ball wieder zur Mitte und suchen sich einen neuen aus.

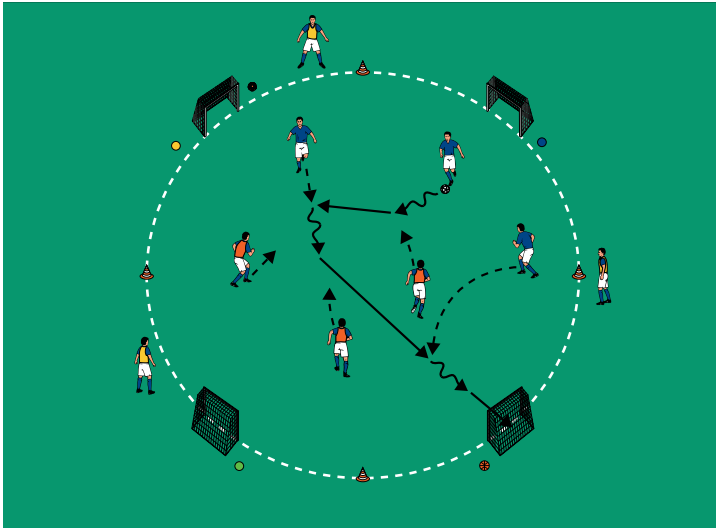
### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Von der Mitte aus dem Stand schießen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben den Torschuss aus der Bewegung.
- ▶ Das Schießen mit verschiedenen Bällen setzt immer neue Reize.
- ▶ Durch mehrere Türe für viele Abschlussmöglichkeiten sorgen.

## THEMA: MIT VIELEN VARIANTEN SPIELEN LASSEN



### SPIEL 5:

#### BEUTE VERTEILEN

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 3 Teams bilden

##### ABLAUF

- ▶ Die Piraten erreichen die Pirateninsel und teilen den Schatz auf.
- ▶ 3 gegen 3 auf je 2 Minutore.
- ▶ Das dritte Team steht zum Wechsel bereit.
- ▶ Nach jedem Treffer oder spätestens nach 1 Minute das dritte Team einwechseln.
- ▶ Dafür eine feste Reihenfolge bestimmen.
- ▶ Nach jedem Treffer einen anderen Ball (z. B. Mini-, Tennis- oder Softball) einspielen.

##### VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 plus Torhüter
- ▶ Auf große Stangentore spielen.
- ▶ Die Kreislinie für Dribbeltore nutzen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Abschlusspiel die Kinder frei spielen lassen.
- ▶ Im Kinderfußball zurückhaltend und gezielt coachen.
- ▶ Die Kreisform ist ein ungewöhnliches motivierendes Spielfeld.