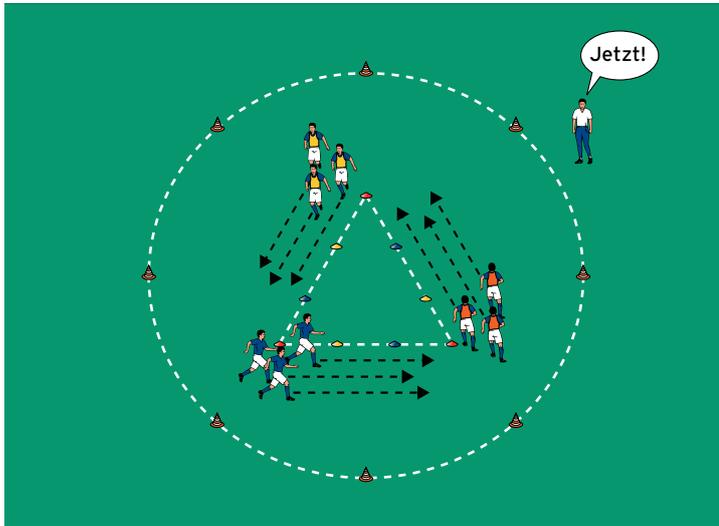


## THEMA: MIT VIELEN VARIANTEN SPIELEN LASSEN



### SPIEL 1:

## PIRATEN-RENNEN

### ORGANISATION

- ▶ Einen Kreis mit 20 Meter Durchmesser markieren
- ▶ 1 Dreieck (Seitenlängen = 8 Meter) mit verschiedenfarbigen Hütchen gemäß Abbildung errichten
- ▶ 3 Teams bilden und jeweils an den Ecken postieren

### ABLAUF

- ▶ Die Kinder sind Piraten und gehen an Bord ihrer Schiffe. Jede Piratenmannschaft will als Erstes auslaufen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando sprinten die Teams gegen den Uhrzeigersinn um das Dreieck und fangen die anderen Teams.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team steht bis zum Schluß?

### VARIATIONEN

- ▶ Die Kinder dürfen in beide Richtungen laufen.
- ▶ Um das Dreieck dribbeln.
- ▶ Die Kinder prellen um das Dreieck.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dreieck sorgt für deutliche Richtungswechsel beim Laufen.
- ▶ Der Wettbewerb motiviert die Kinder.
- ▶ Für kurze Laufentfernungen sorgen.