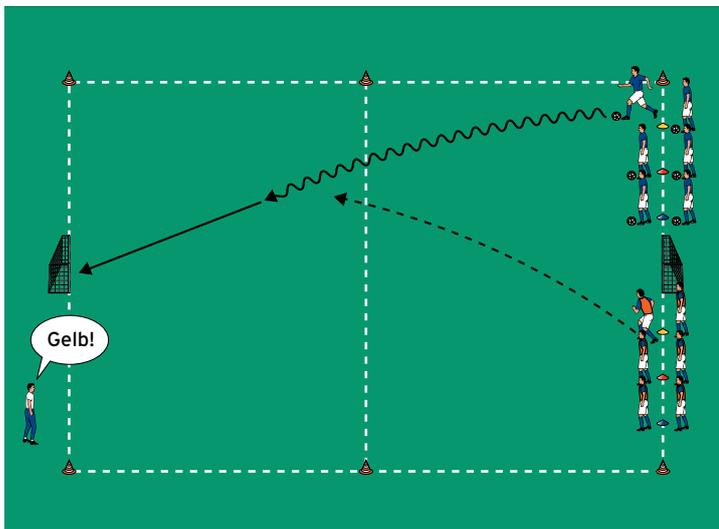


THEMA: MUT ZUM DRIBBLING



HAUPTTEIL 1:

FARBEN-DRIBBLING I

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 30 Meter großes Feld mit Miniretoren und Mittellinie markieren
- ▶ Beidseitig eines Miniretorens je 3 verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams besetzen jeweils die Starthütchen einer Seite
- ▶ Die Spieler eines Teams haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Hütchenfarbe auf.
- ▶ Die ersten Spieler der aufgerufenen Hütchen starten ins Feld, wobei der Spieler ohne Ball Verteidiger ist.
- ▶ Der Ballbesitzer versucht, gegen den Verteidiger auf das Miniretor gegenüber zu treffen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf das andere Miniretor.

VARIATIONEN

- ▶ Als Trainer Vereinsnamen aufrufen, die einen Bezug zur Farbe haben.
- ▶ Die Positionen der Starthütchen verändern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 1 gegen 1 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Nach jedem Angriff das Spielfeld sofort verlassen.
- ▶ Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams die Aufgaben.