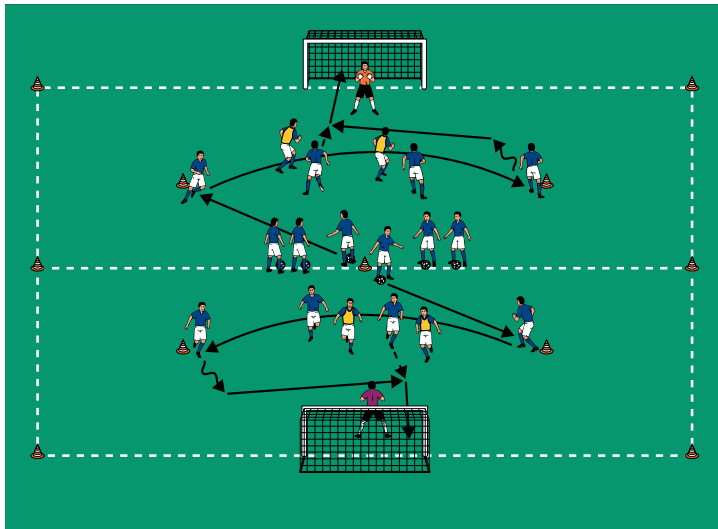


THEMA: AM FLÜGEL PER DRIBBLING DEN ANGRIFF AUSLÖSEN



HAUPTTEIL 2:

DRIBBEL-AUFTAKT II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Die Positionshütchen leicht verändern
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Anspieler passt zu einem Außenspieler.
- ▶ Dieser spielt per Direktpass auf die andere Seite.
- ▶ Der dortige Passempfänger nimmt zum 3 gegen 2 ins Feld mit.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, in Überzahl auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so versuchen sie, zum Anspieler zu passen.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe erzielt zuerst einen Treffer?
- ▶ Mit dem Zuspiel zum ersten Außenspieler 4 gegen 2 bis zum Torabschluss.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Auftakt der Spielform entspricht dem der vorangegangenen Übungsform.
- ▶ Die Spieler dazu ermutigen, zielstrebig in Richtung Tor zu dribbeln und so gegnerische Verteidiger gezielt zu binden.