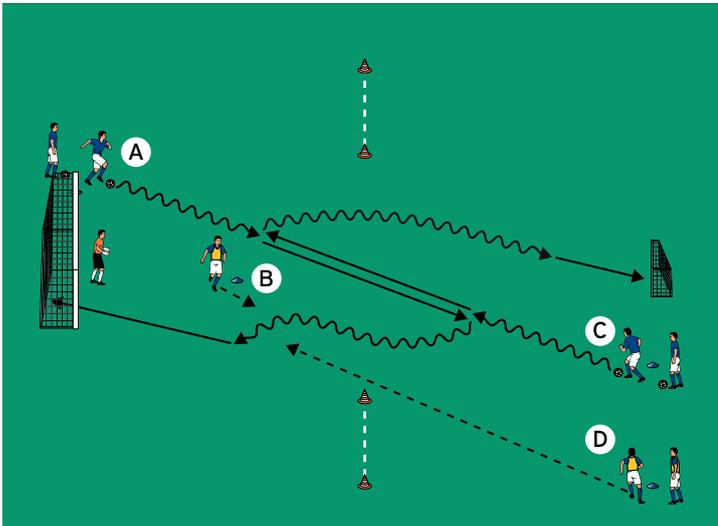


## THEMA: ZUM ÜBERWINDEN DES GEGENSPIELERS ERMUTIGEN



### HAUPTTEIL 2:

## 1 GEGEN 1 MIT DOPPELTEM GEGNERDRUCK

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Das Starhütchen in der Mitte entfernen
- ▶ Ein Minitor hinzufügen
- ▶ 3 weitere Starhütchen gemäß Abbildung platzieren
- ▶ 1 Verteidiger- und 1 Angreifer-Team benennen
- ▶ Die Verteidiger besetzen die Positionen B und D, die Angreifer A und C
- ▶ Die Spieler bei A und C haben Bälle

### ABLAUF

- ▶ A und C dribbeln ins Feld und passen sich gegenseitig zu.
- ▶ Zeitgleich mit den Pässen startet D ins Feld und jagt Angreifer C hinterher (Druck von hinten!).
- ▶ C versucht, im 1 gegen 1 gegen B und dem nachrückenden D auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ A schließt auf das Minitor ab.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie gemeinsam auf die Dribbeltore.
- ▶ Anschließend wechseln B und D die Positionen.
- ▶ Nach 2 kompletten Durchgängen die Positionen und Aufgaben der Teams tauschen.

### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerbe: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- ▶ D startet erst, wenn C den Verteidiger B erreicht.
- ▶ Den Ablauf von der anderen Seite durchführen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Druck von hinten erschwert das 1 gegen 1.
- ▶ Stets für Gegnerdruck aus verschiedenen Richtungen sorgen.
- ▶ Die Verteidiger wechseln nach der Aktion die nächsten Hütchen.