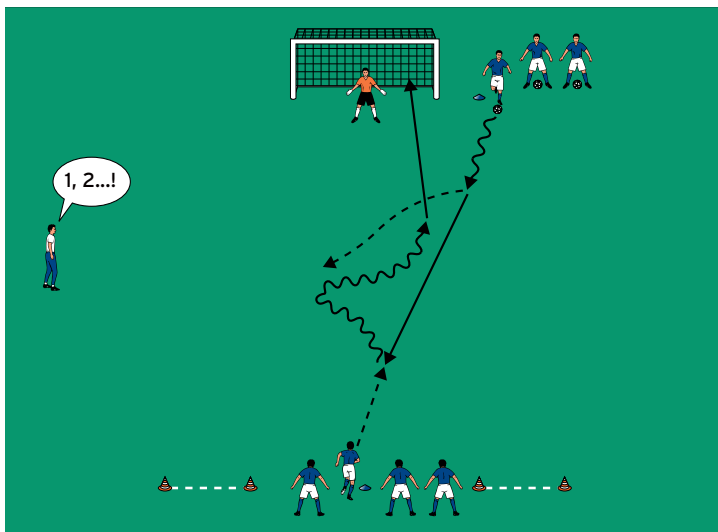


## THEMA: ZUM ÜBERWINDEN DES GEGENSPIELERS ERMUTIGEN



### HAUPTTEIL 1:

#### 1 GEGEN 1 MIT ZEITLIMIT

##### ORGANISATION

- ▶ 1 Jugendtor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Neben dem Tor 1 Starthütchen platzieren
- ▶ 15 Meter vor dem Tor ein Starthütchen und 2 Hütchentore markieren
- ▶ Die Spieler besetzen die Starthütchen
- ▶ Die Spieler neben dem Tor haben Bälle

##### ABLAUF

- ▶ Der erste Ballbesitzer dribbelt ins Feld, passt zum Spieler gegenüber und wird Verteidiger.
- ▶ Der Passempfänger nimmt an und mit und versucht, im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Zeitfenster: 8 Sekunden.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf die Dribbeltore.
- ▶ Anschließend Aufgabenwechsel.

##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt insgesamt die meisten Treffer?
- ▶ Den Torwart durch Trefferzonen ersetzen.
- ▶ Das Zeitlimit erhöhen oder verringern.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 1 gegen 1 unter Zeitdruck schulen.
- ▶ Je nach Leistungsstand der Kinder auf das Zeitlimit verzichten.
- ▶ Kontertore motivieren die Verteidiger.