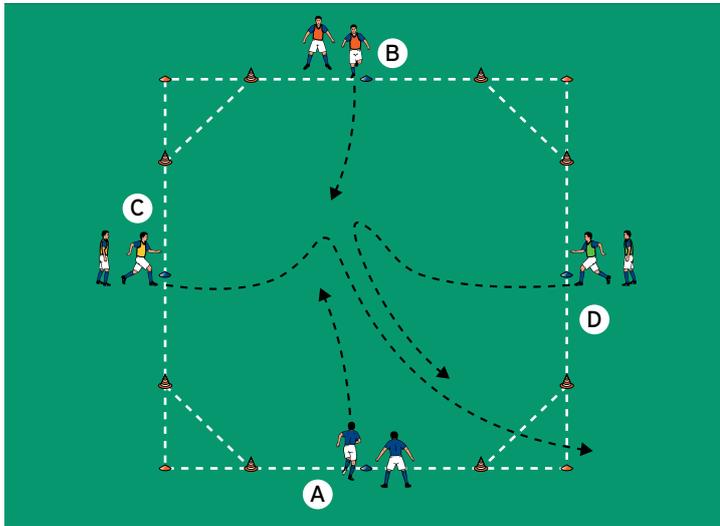


THEMA: ZUM ÜBERWINDEN DES GEGENSPIELERS ERMUTIGEN



AUFWÄRMEN 1:

KREUZ-JAGD

ORGANISATION

- ▶ Ein 12 x 12 Meter großes Feld mit 4 Ecktoren und 4 Starthütchen markieren
- ▶ 4 Teams bilden
- ▶ Die Teams jeweils an 1 Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ A versucht, durch eines der beiden Tore gegenüber zu laufen, ohne von B abgeschlagen zu werden.
- ▶ Gleichzeitig hat C gegen D die gleiche Aufgabe.
- ▶ Nach jedem kompletten Durchgang die Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ 1 Punkt pro Lauf durch ein Tor bzw. Abschlagen.
Wettbewerb: Wer erreicht die höchste Punktzahl?
- ▶ Fangen B bzw. D ihre Gegenspieler, laufen sie schnell durch ein Tor gegenüber, ohne von A bzw. C abgeschlagen zu werden.
- ▶ B und D sind ein Team.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 1 gegen 1 mit vielen Freiheiten schulen.
- ▶ Die Spieler müssen zusätzlich die andere Gruppe im Auge behalten.
- ▶ Wenig coachen, viel mit Provokationsregeln steuern.