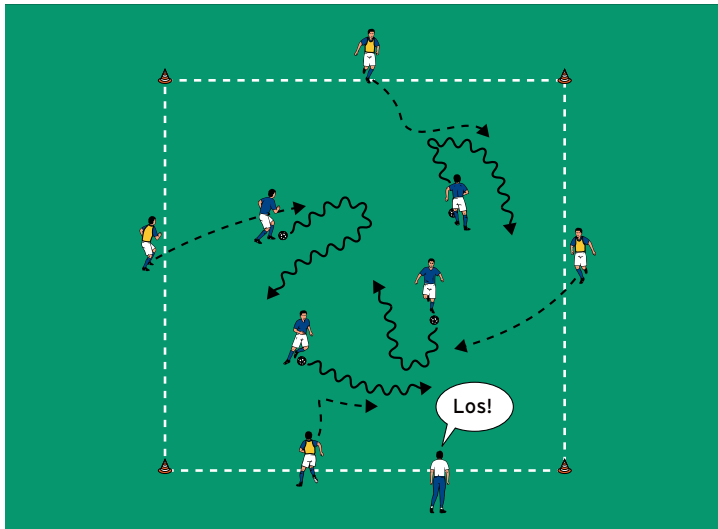


THEMA: KREATIVES DRIBBELN IM 1 GEGEN 1 FÖRDERN



SPIEL 3:

KÄSEBROT

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Hälfte der Kinder mit Bällen im Feld verteilen
- ▶ Die übrigen Kinder ohne Ball an den Seitenlinien postieren

ABLAUF

- ▶ Die Ranger machen eine Frühstückspause. Waldmäuse wollen ihre Käsebröte stehlen.
- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln im Feld.
- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die Kinder ohne Ball ins Feld und versuchen, die Bälle zu erobern.
- ▶ Bei Ballverlust erobern die Kinder andere Bälle.

VARIATIONEN

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die Ballbesitzer schnell über eine Seitenlinie.
- ▶ Der Trainer zählt bis 10. Wer bei 10 einen Ball hat, gewinnt das Spiel.
- ▶ Den Dribbelfuß vorgeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel fördert 1-gegen-1-Situationen.
- ▶ Die Kinder lernen, den Ball zu behaupten und zu erobern.
- ▶ Der ständige Aufgabenwechsel motiviert die Kinder.