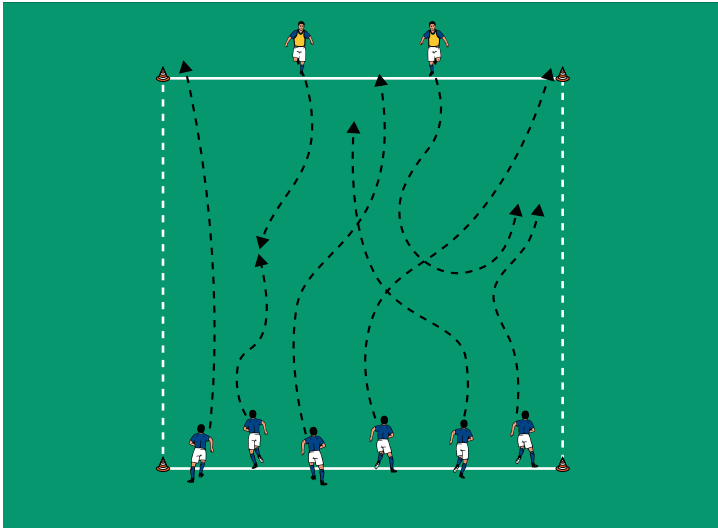


THEMA: KREATIVES DRIBBELN IM 1 GEGEN 1 FÖRDERN



SPIEL 1:

NATIONALPARK

ORGANISATION

- ▶ Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren
- ▶ 2 Kinder als Fänger an einer Seitenlinie postieren
- ▶ Die übrigen Kinder als Läufer an der gegenüberliegenden Linie aufstellen

ABLAUF

- ▶ Die Kinder sind Ranger im Nationalpark. Sie fangen entflohenen Braunbären wieder ein.
- ▶ Die Kinder laufen auf die andere Seite.
- ▶ Die Fänger berühren die Läufer.
- ▶ Gefangene werden zusätzliche Fänger.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Gefangene führen eine Rolle seitwärts aus.
- ▶ Vor dem Start springen alle Kinder 3-mal in die Höhe.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Kindern viele verschiedene Bewegungserfahrungen vermitteln.
- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Den Kindern klare, leicht erreichbare Ziele setzen.