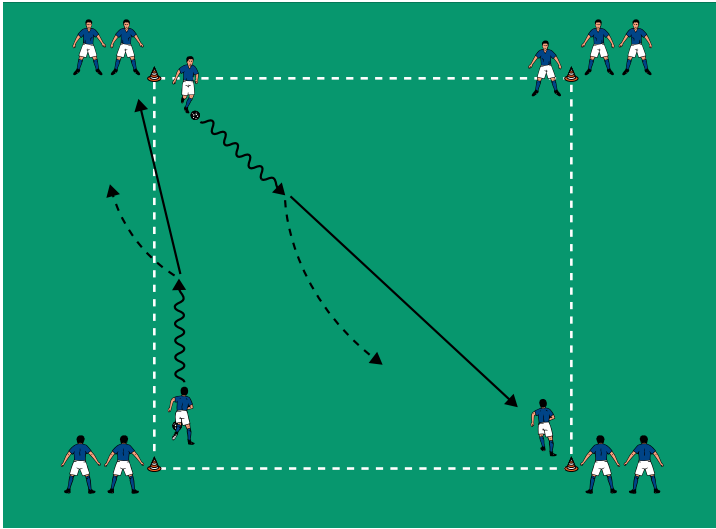


THEMA: ZUSAMMEN KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 1:

PASS-FELD

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen
- ▶ Die ersten Spieler an 2 Hütchen haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln ins Feld, passen zu einem Spieler an einem anderen Hütchen und laufen ihrem Zuspiel nach.
- ▶ Die Passempfänger nehmen ins Feld an und mit, usw.

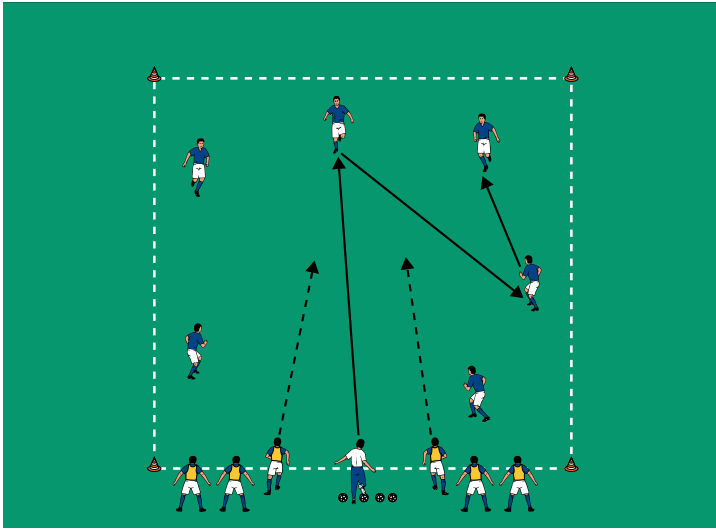
VARIATIONEN

- ▶ Mit 3 Bällen spielen.
- ▶ Nach dem Pass zu einem anderen Hütchen laufen.
- ▶ Einen Ball passen und den anderen zuwerfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Pass den Namen des Mitspielers zurufen.
- ▶ Mit möglichst wenigen Kontakten spielen.
- ▶ Auf ein präzises und in der Schärfe angemessenes Passspiel achten.

THEMA: ZUSAMMEN KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 2:

TEAM-RONDO

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ 1 Angreifer- und 1 Verteidiger-Team benennen
- ▶ Die Angreifer im Feld verteilen
- ▶ Die Verteidiger postieren sich zum Trainer, der mit Bällen außerhalb des Feldes steht

ABLAUF

- ▶ Der Trainer passt zum Angreifer-Team.
- ▶ 2 Verteidiger laufen ins Feld und versuchen, den Ball zu erobern und ins Aus zu spielen.
- ▶ Sobald der Ball ins Aus gespielt wurde, passt der Trainer erneut ein und die nächsten Verteidiger laufen ins Feld.
- ▶ Nach 3 Bällen wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.

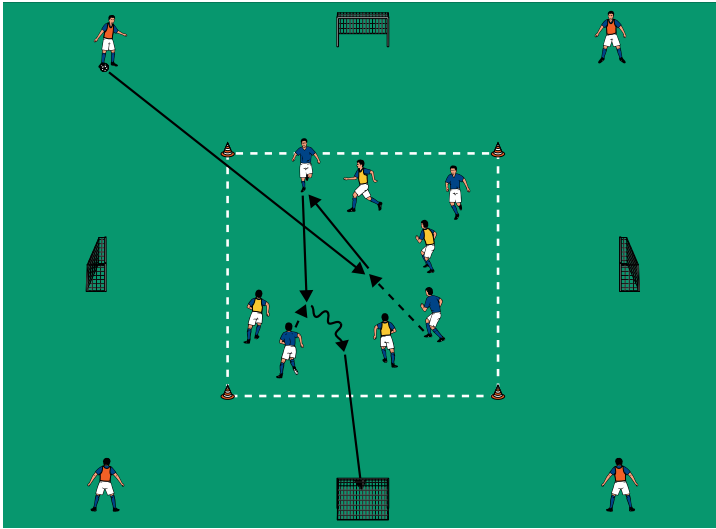
VARIATIONEN

- ▶ Insgesamt 6 Bälle einspielen.
- ▶ 3 Verteidiger laufen ins Feld.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team bleibt insgesamt am längsten in Ballbesitz?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls das Feld vergrößern/verkleinern.
- ▶ Als Angreifer stets anspielbar sein.
- ▶ Auf eine aktive Kommunikation achten.

THEMA: ZUSAMMEN KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 1:

PASS-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 10 Meter hinter jeder Seitenlinie 1 Minitor errichten
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ 2 Teams im Feld und das übrige Team mit Bällen zwischen den Minitoren postieren

ABLAUF

- ▶ Ein Ballbesitzer passt zu den Teams im Feld ein.
- ▶ Die starten ein 4 gegen 4 auf die Minitore.
- ▶ Dabei dürfen sie nur aus dem Feld heraus auf die Minitore abschließen.
- ▶ Nach 4 Zuspielen wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

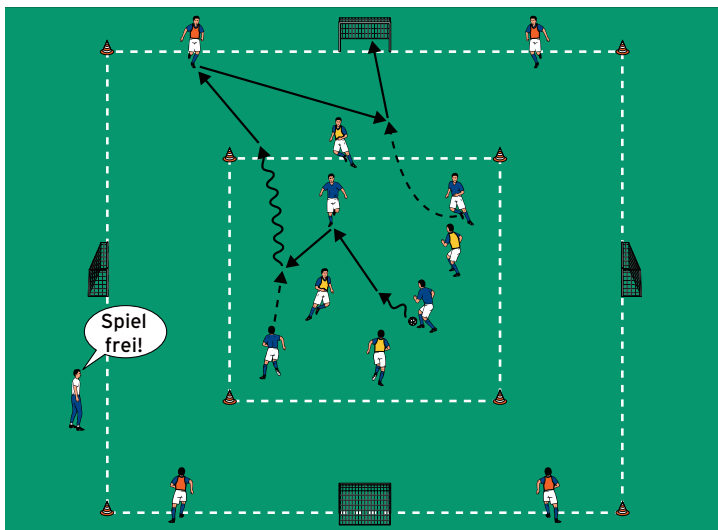
VARIATIONEN

- ▶ Die Zuspieler passen je 2 Bälle ein.
- ▶ Die Teams im Feld verteidigen je 2 Tore und greifen auf die anderen beiden an.
- ▶ Das Tor, in dem als letztes getroffen wurde, ist bis zum nächsten Treffer gesperrt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Wettbewerb im Modus "jeder gegen jeden" durchführen
- ▶ Gegebenenfalls mit Hin- und Rückrunde spielen.
- ▶ Als Trainer den Zuspieler aufrufen, der ins Feld einspielt.

THEMA: ZUSAMMEN KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 2:

PASS-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die -organisation beibehalten
- ▶ Ein weiteres 40 x 40 Meter großes Feld gemäß Abbildung markieren
- ▶ Die Teams im Feld haben 1 Ball
- ▶ Die Spieler des dritten Teams sind Anspieler

ABLAUF

- ▶ Die Teams im Feld spielen im 4 gegen 4 auf Ballhalten.
- ▶ Auf das Trainerkommando "Spiel frei" erweitert sich das Feld und die Teams versuchen, einen Treffer bei einem Minitor zu erzielen.
- ▶ Dabei dürfen die Anspieler jederzeit eingebunden werden.
- ▶ Nach 4 Minuten wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

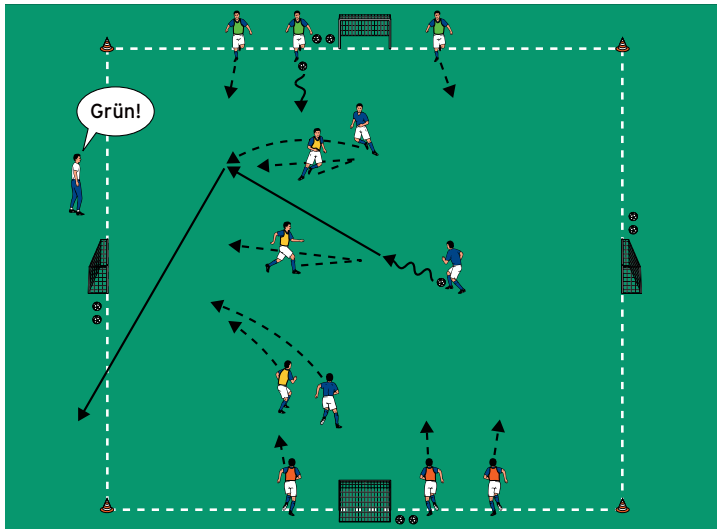
VARIATIONEN

- ▶ Den Teams jeweils 2 nebeneinanderstehende Tore zuordnen.
- ▶ Den Teams jeweils 2 gegenüberliegende Tore zuordnen.
- ▶ Tore nach Vorlage eines Anspielers zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler spielen mit 2 Kontakten.
- ▶ Darauf achten, dass die Anspieler aktiv am Spielgeschehen teilnehmen.
- ▶ Die Anspieler dürfen nicht angegriffen werden.

THEMA: ZUSAMMEN KOMBINIEREN



SCHLUSSTEIL:

SCHNELLER WECHSEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Das innere Feld entfernen
- ▶ 4 Teams bilden
- ▶ Den Teams je 1 Tor zuweisen
- ▶ Die jeweils gegenüberliegenden Teams spielen gegeneinander
- ▶ Ausreichend Bälle an den Toren bereitlegen

ABLAUF

- ▶ 2 Teams starten ein 3 gegen 3 auf die Minitore.
- ▶ Sobald der Ball ins Aus gespielt wurde, startet die andere Partie.
- ▶ Das Team, das zuerst 3 Treffer erzielt, gewinnt die Runde.

VARIATIONEN

- ▶ Ein Turnier nach dem Modus "jeder gegen jeden" spielen. Wettbewerb: Welches Team gewinnt die meisten Runden?
- ▶ Jedes Team greift auf 3 Minitore an.
- ▶ Freies Spiel: Die beiden Partien finden parallel statt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Treffer weiterspielen.
- ▶ Als Trainer das Team aufrufen, das den Ball zum 3 gegen 3 einspielt.
- ▶ Die Angriffe zielstrebig ausspielen!