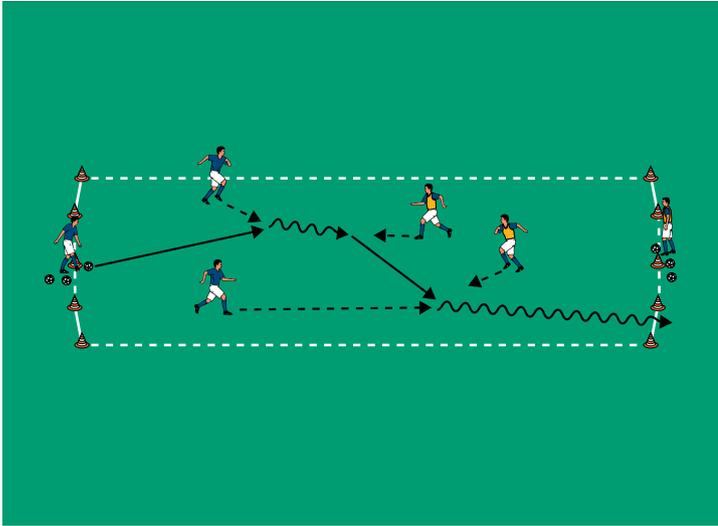


THEMA: MIT WENIGEN SPIELERN EFFEKTIV TRAINIEREN



SCHLUSSTEIL:

HÜTCHENTOR-KONTROLLE IM SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Jedes Team bestimmt 1 Zuspieler, der sich mit 3 Bällen am Starhütchen postiert

ABLAUF

- ▶ 2 gegen 2 auf die Hütchentore.
- ▶ Ein Zuspieler startet das 2 gegen 2 mit einem Pass auf einen Mitspieler.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, passt der Zuspieler den nächsten Ball ein.
- ▶ Nach 3 Zuspielen startet die andere Mannschaft.

VARIATIONEN

- ▶ Der Passgeber startet zum 3 gegen 2 nach.
- ▶ gegen 3.
- ▶ Frei spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die äußeren Hütchen geben die Spielfeldbreite vor.
- ▶ Gegebenenfalls die Distanz der Hütchentore vergrößern.
- ▶ Mindestens 3 Durchgänge spielen, sodass jeder einmal Zuspieler ist.