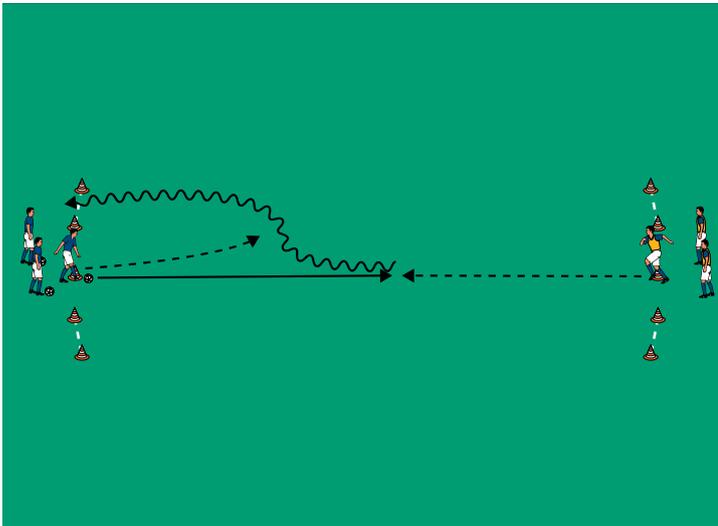


THEMA: MIT WENIGEN SPIELERN EFFEKTIV TRAINIEREN



HAUPTTEIL 1:

HÜTCHENTOR-KONTROLLE IM 1 GEGEN 1

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten
- ▶ 2 Teams bilden

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler ohne Ball startet und erhält ein Zuspiel vom Ballbesitzer gegenüber.
- ▶ Anschließend wird der Passgeber zum Verteidiger.
- ▶ Der Passempfänger versucht, im 1 gegen 1 durch eines der gegenüberliegenden Hütchentore zu dribbeln.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf die anderen Hütchentore.

VARIATIONEN

- ▶ Durch die Hütchentore passen.
- ▶ Auf alle Hütchentore angreifen.
- ▶ Wettbewerb: Welcher Spieler durchdribbelt die meisten Hütchentore?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem kompletten Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.
- ▶ Das 1 gegen 1 endet, wenn ein Hütchentor durchdribbelt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Gegebenenfalls die Distanz der Hütchentore vergrößern.