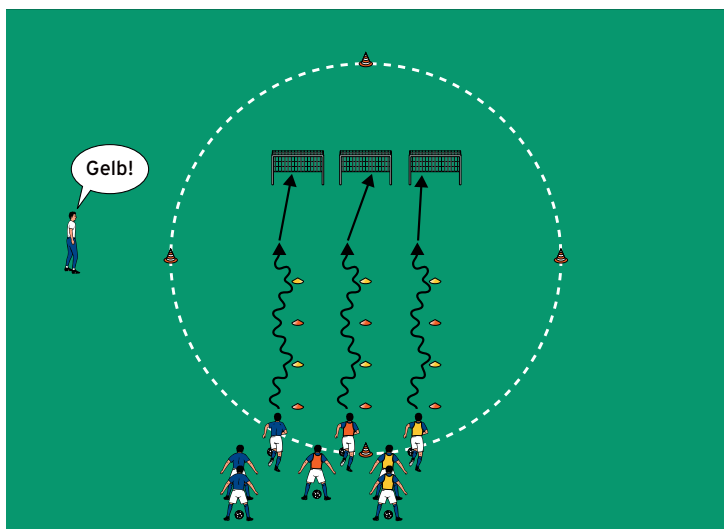


THEMA: FRÜHZEITIG DIE GEISTIGEN FÄHIGKEITEN FÖRDERN



SPIEL 3:

REPARATUR

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 5 Meter vor den Slaloms 3 Minitore aufstellen
- ▶ Die Kinder mit Bällen an der Linie zu den Slaloms postieren

ABLAUF

- ▶ Die Astronauten bringen die Ersatzteile zum Raumschiff und reparieren es.
- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe.
- ▶ Die Kinder dribbeln entlang der Hütchenreihe und schießen auf die Minitore ab.
- ▶ Unterwegs berühren sie die aufgerufenen Hütchen mit dem Fuß.
- ▶ Auf dem Rückweg eine Finte ausführen.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln und schießen.
- ▶ Auf dem Rückweg prellen oder den Ball hochwerfen und fangen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Eine fantasievolle Rahmengeschichte verbindet die einzelnen Spiele wie ein roter Faden.
- ▶ Die Rahmengeschichte motiviert die Kinder, die ganze Spielstunde mitzumachen.
- ▶ Farbaufgaben fördern die geistige Flexibilität der Kinder.