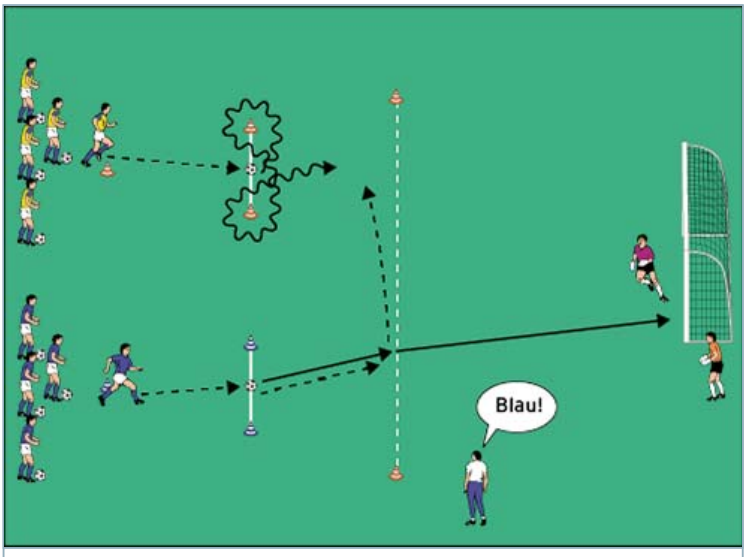
F- UND E-JUNIOREN
HAUPTTEIL 2:
Erster Kontakt und Zweikampf

von Klaus Pabst (25.03.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau aus Hauptteil 1 weiter verwenden
- Verschiedenfarbige Hütchentore errichten

Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er eine Farbe aufruft.
- Der erste Spieler vom aufgerufenen Hütchentor läuft zum Ball, nimmt mit einem Kontakt nach vorne mit und schließt mit dem zweiten Kontakt ab.
- Anschließend wird er sofort Verteidiger.
- Gleichzeitig durchdribbelt der erste Spieler vom anderen Hütchen das Hütchentor in Form einer Acht und versucht anschließend, im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger einen Treffer zu erzielen.

Variationen

- Nur mit rechts/links passen bzw. schießen.
- Die Spieler schließen zeitverzögert ohne Zweikampf ab.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?

Tipps und Korrekturen

- Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so kann er beim Tor einen weiteren Treffer erzielen.

Vereine brauchen Ehrenamtliche. Eine schwierige Aufgabe für die Vorstandsmitglieder. Sie müssen Menschen für den Verein begeistern, sie an ihn binden, sie motivieren. Wichtig sind dabei die Atmosphäre, die intern herrscht, und das Bild, das der Verein nach außen abgibt. Hier sind Führungsqualitäten gefragt. Sie prägen ganz entscheidend den Erfolg im Verein. Sie schaffen eine positive Vereinsatmosphäre, fördern den Teamgeist, regen das Vereinsleben an und sorgen für gesunde Vereinsstrukturen. Wie gute Führung funktioniert, erklärt der aktuelle Themenschwerpunkt 'Führen im Ehrenamt' auf Training & Wissen online.

© www.dfb.de • DEUTSCHER FUSSBALL-BUND 2014